



Offizieller Partner



1x1 DER DEUTSCHEN **WETTARTEN**

Pferdewetten schnell und einfach erklärt

WETTSTAR.de

Stand: Februar 2025

**DEINE WETTE.
DEIN TRIUMPH.**



WARUM WETTEN AN DER RENNBAHN DAZUGEHÖRT

Pferderennen sind packend. Vor allem, wenn man nicht nur zuschaut, sondern selbst mitwettet und einen kleinen Betrag auf eines der Pferde setzt. Denn dann wird das Rennen ein Stück weit zum eigenen – und gleichzeitig zu dem intensiven gemeinschaftlichen Erlebnis, das die Menschen seit der Antike fasziniert.

Nebenbei sorgt Ihre Wette nicht nur heute für ordentlich Spannung, sondern auch in Zukunft: Ein Teil jedes Wettbetrags kommt nämlich auf direktem Wege den Rennvereinen zugute – aber nur, wenn es sich wie bei Wettstar um eine sogenannte Totalisator-Wette handelt (siehe Seite 9). So unterstützen Sie den deutschen Pferderennsport und helfen mit, dass auch weiterhin aufregende Renntage stattfinden können.

Wie das Wetten funktioniert? Das lesen Sie in diesem Booklet. Beginnen Sie doch einfach mit der simpelsten Wettart, der Siegwette. Hier suchen Sie sich das Pferd aus, von dem Sie denken, dass es gewinnt.

Und dann heißt es: anfeuern, mitfiebern, jubeln!

Also: Probieren Sie es aus – es wird ein Erlebnis.

Wetten?

1X1 DER DEUTSCHEN WETTARTEN

INHALTSVERZEICHNIS

Einleitung	4
Der Wettschein	6
Wettarten im Überblick	8
Wettarten	
Sieg-Wette	11
Platz-Wette	12
Sieg/Platz-Wette	13
Platz-Zwilling	14
Zweier-Wette	16
Dreier-Wette	18
Vierer-Wette	20
Quick Pick	22
Suchtprävention	23
Galopplexikon	24
Trablexikon	26

**AUS LIEBE
ZUM RENNSPORT.**



GUT ZU WISSEN

Rennen sind „vorgeschrieben“

Pferderennen sind die vom Staat gesetzlich vorgeschriebenen Leistungsprüfungen, mit dem Ziel, eine planvolle, erfolgsorientierte Tierzucht zu ermöglichen. Nur mit denjenigen, die dem Zuchtziel entsprechen, soll künftig weiter gezüchtet werden. Wer dem Zuchtziel des Vollblutpferdes/Trabrennpferdes am besten entspricht, darüber gibt die unfehlbarste Auskunft der Zielfposten auf der Rennbahn. Deshalb also Rennen.

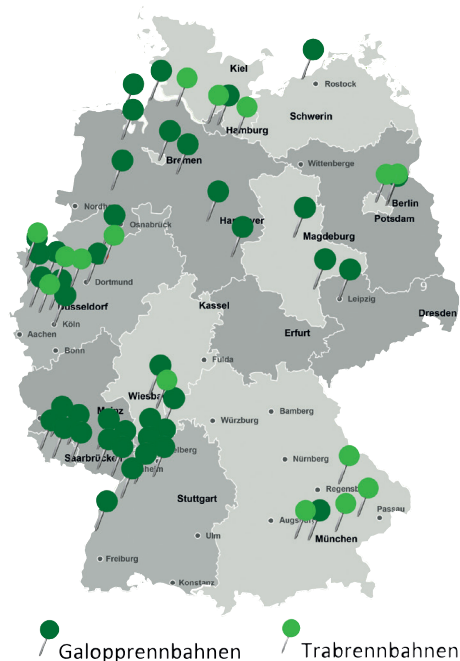
Daneben hat sich der Pferderennsport zu einem populären Freizeitvergnügen für die Bevölkerung entwickelt, bei dem die Zuschauer durch das Medium der Wette die Möglichkeit zu einer unmittelbaren Einbindung ins sportliche Geschehen haben. Der Galopprennsport ist weder ein Sport unter vielen anderen noch ein bloßes Wettspektakel. Er ist auf der Welt und auch in Deutschland der mit Abstand älteste in organisierter Form betriebene Sport.

Auch im Pferderennsport ist unter zwei groben Disziplinen zu unterscheiden, die sich beide nochmal in weitere zwei Bereiche aufsplitten. Die beiden großen Gruppen sind die Galopprennen (unterteilt in Flach- und Hindernissenrennen) sowie die Trabrennen (unterteilt in Trabfahren und Trabreiten). Dabei gibt es Renn-

vereine, die sich auf eine Disziplin spezialisiert haben, andere veranstalten sowohl Galopp- als auch Trabrennen während einer Veranstaltung.

Pferdewetten dienten ursprünglich zur Finanzierung solcher Veranstaltungen. Mittlerweile gelingt es leider keinem der Rennvereine, dies ohne Sponsoren umzusetzen. Umso wichtiger ist es, dass man seine Wette in den sogenannten Totalisator spielt. Hiermit ist garantiert, dass zumindest ein Teil des Geldes in den Rennsport zurückfließt.

Wettstar ist eine Marke der German Tote Service- und Beteiligungs GmbH, geschäftsansässig in Neustadt am Rübenberge und Tochtergesellschaft der französischen Wettgesellschaft PMU (Mehrheitsgesellschafter) und der Betriebsgesellschaft der Galopp-Rennvereine mbH (BGG), Köln. Die Gesellschafter der BGG sind insgesamt 22 deutsche Galopp-Rennvereine. Seit der Übernahme der 2002 gegründeten German Tote durch die BGG im Jahre 2005 hat sich die Gesellschaft zum bedeutendsten Wettvermittler im deutschen Pferderennsport entwickelt. Neben 5 eigenen Wettannahmestellen betreut Wettstar rund 30 stationäre Annahmestellen mit gemeinsamen Vertriebspartnern.





Wesentliche Hinweise:

Totalisator: Bei Totalisatorwetten wetten die Teilnehmer untereinander, für alle Wettarten wird ein eigener Pool (Topf) gebildet. Aus diesem Pool werden nach Abzug von Kosten für Steuern, Veranstaltung, etc. rund 85% Wettgewinne (bei Sieg und Platz) ausgeschüttet.

Nummer des Rennens: Achten Sie darauf, dass Sie beim Ausfüllen Ihres Wertscheins die Nummer des gewünschten Rennens anstreichen.

Einsatz: Der Mindesteinsatz beträgt in der Regel für Sieg-, und Platzwetten 2 €, für Platz-Zwilling- und Zweierwetten 1 €, für Dreier- und Vierer-Wetten 50 Cent.

Eventualquote: Bis zum Start des nächsten Rennens wird die eventuelle Siegquote je Pferd über die Bildschirme bekanntgegeben. Diese Quote wird laufend errechnet und aktualisiert. Sie verändert sich je nach Einsätzen auf die einzelnen Pferde. Das Pferd mit der geringsten Quote ist demnach der Favorit am Totalisator. Dabei wird die Summe eines eventuellen Gewinns für 1 € Einsatz angezeigt. Bei einer Quote von 25/1 bekommt der Wettler 25 € ausgezahlt, wenn er sein Pferd mit 1 € auf Sieg gewettet hat und dieses als Erstes durch das Ziel läuft. Bei einem Mindesteinsatz von 2 € in der Siegwette wären es demnach 50 €.

Favorit: Das vor dem Rennen vom Wettler als chancenreichst eingestuftes Pferd. Der Favorit ist an der niedrigsten Eventualquote am Totalisator zu erkennen.

Außenseiter: Pferde, die nach der Meinung der Experten wenig Chancen haben. Aber die Mehrheit behält nicht immer recht, deshalb sind bei Außenseitersiegen die Quoten hoch. Außerdem: Trifft man einen Außenseiter, ist das Glücksgefühl besonders ausgeprägt.

Nichtstarter: Pferde, die für das Rennen gemeldet sind und aus z.B. gesundheitlichen Gründen nicht teilnehmen können, bezeichnet man als Nichtstarter.

Gültigkeit der Wette: Nur der Maschinenaufdruck auf Ihrer Wettquittung ist für die Gültigkeit maßgebend. Vergleichen Sie deshalb die Wettquittung mit der von Ihnen gewünschten Wette. Reklamationen können nur sofort am jeweiligen Schalter geltend gemacht werden.

Richterspruch: Bewahren Sie Ihre Wettquittung bis zur Bekanntgabe des endgültigen Richterspruches auf, da nach dem vorläufigen Ergebnis noch Veränderungen der Reihenfolge durch die Rennleitung möglich sind. Gewinne können nur

gegen Vorlage der Wettquittung ausbezahlt werden.

Stornierung: Haben Sie irrtümlich eine nicht beabsichtigte Wette getätigt oder irrtümlich einen falschen Betrag angestrichen, dann können Sie diesen Irrtum korrigieren lassen. Dies kann aber nur sofort nach Abschluss der Wette und unmittelbar am Schalter geschehen. Nach diesem Zeitpunkt festgestellte Irrtümer können nicht mehr berücksichtigt werden.

Abholung von Gewinnen: An den Renntagen können die Gewinne an jeder Totokasse des jeweiligen Rennvereins abgeholt werden.

Restanten: Nicht abgeholte Gewinne können gegen Vorlage der Wettquittung innerhalb von 31 Tagen beim jeweiligen Rennverein oder in einer Wettstar-Wettannahmestelle eingelöst werden.

Wetten von Minderjährigen: Personen unter 18 Jahren ist das Wetten untersagt.

Wettsschule: Die Wettstar-Wettsschule ist eine Initiative von German Tote, um Ihnen auf der Rennbahn ganz nach dem Prinzip „Learning by Doing“ erste Schritte des Wettens zu erklären.

SO FUNKTIONIERT'S

 Markierungen können nur durch einen **senkrechten Strich** erfolgen (keine Kreuzchen). Verwenden Sie nur **blaue** oder **schwarze** Stifte.

Ausfüllen: Gehen Sie beim Ausfüllen des Wettscheins grundsätzlich immer von links nach rechts vor.

Wichtig: Sie dürfen auf einem Wettschein immer nur eine Wettart markieren.

- 1** Wettschein holen
- 2** Wettart wählen
- 3** Einsatz bestimmen
Wird kein Einsatz angestrichen, wird immer der Mindesteinsatz gespielt.
- 4** Rennen wählen
- 5** Auf's richtige Pferd setzen

Der Wettschein:



Ihre Wette:
Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten

2 Wettart
Sieg ☒ Platz ☐ Sieg/Platz ☐
Platz-Zwilling ☐ Zweier ☐ Dreier ☐
Vierer ☐

4 Rennen
Rang I ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Rang II ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Rang III ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Rang IV ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 Pferde
Rang I ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Rang II ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Rang III ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Rang IV ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Kombi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

3 Einsatz in Euro
0,5 ☐ 0,75 ☐ 1 ☐ 1,5 ☒ 3 ☐
5 ☐ 10 ☐ 20 ☐ 50 ☐ 100 ☐ 200 ☐
☐

Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH

Mit diesem Wertschein spielen Sie automatisch auf der Rennbahn, auf der Sie sich befinden. Sollten Sie auf eine andere Rennbahn wetten wollen, markieren Sie bitte dieses Feld und teilen dem Kassierer die gewünschte Rennbahn mit!

hten, markieren Sie dieses Feld

Andere

Alle

WETTSTAR.de

6 Wertschein abgeben, Wertsquittung erhalten und kontrollieren, ob diese korrekt ist.

Ihre Wertsquittung:

Rennort

Datum/Uhrzeit des Rennens

Wettart

Gewettete(s) Pferd(e) als Startnummer und/oder Name

Datum und Uhrzeit der Wertsabgabe

Nummer des Rennens

Grundeinsatz in €

Gesamtsumme

Ticketnummer

KÖLN
SONNTAG 11. JUNI 2023 14:10
Veranstaltung 21 Rennen 1
6 uspr. Starter
SIEG Einsatz 2 € **2 €**
6 FINAL DESTINATION (SE)
SUMME **2 €**
11/06/23 13:13:40-IFE 24433.1-189626-21.234
>> 1.010623.00.23.2.962 <<
972013185586325070073493

WETT STAR WETTSTAR.DE

7 Nach Ende des Rennens Quittung am Schalter prüfen lassen und evtl. Gewinn mitnehmen

WETTARTEN IM ÜBERBLICK

Die einfachsten Wettarten

SIEG-Wette:

1 Pferd

Mindesteinsatz: 2,00 €

Sie wetten, dass „Ihr Pferd“ als Sieger durchs Ziel läuft. Wenn das geschieht, haben Sie gewonnen! Markieren Sie das gewettete Pferd in Rang I.

PLATZ-Wette*:

1 Pferd

Mindesteinsatz: 2,00 €

Sie wetten, dass „Ihr Pferd“ unter den ersten drei Pferden durchs Ziel läuft. Wenn das geschieht, haben Sie gewonnen! Bei 7 oder weniger im Rennprogramm aufgeführten Pferden muss das Pferd auf einem der ersten beiden Plätze einkommen. In Rennen mit ausgewiesener Viererwette gibt es (bei mind. 12 Startern) vier Platzquoten. Markieren Sie das gewettete Pferd in Rang I.

PLATZ-Zwilling:

2 Pferde

Mindesteinsatz: 1,00 €

Sie wetten „2 Pferde“, die unter den ersten drei Pferden in beliebiger Reihenfolge durchs Ziel laufen. Für diese Wette müssen mindestens 8 Pferde als Starter im Rennprogramm angegeben sein. Streichen Sie zwei Pferde in Rang I an.

Wettarten für Fortgeschrittene

ZWEIER-Wette:

2 Pferde

Mindesteinsatz: 1,00 €

Sie wetten, dass „Ihre Pferde“ auf den ersten zwei Plätzen einlaufen. Wenn das in der richtigen Reihenfolge geschieht, haben Sie gewonnen! Markieren Sie in Rang I das an erster Stelle gewettete Pferd und in Rang II das an zweiter Stelle gewettete Pferd.

DREIER-Wette:

3 Pferde

Mindesteinsatz: 0,50 €

Sie wetten, dass „Ihre Pferde“ auf den ersten drei Plätzen einlaufen. Wenn das in der richtigen Reihenfolge geschieht, haben Sie gewonnen! Markieren Sie in Rang I das an erster Stelle, in Rang II das an zweiter Stelle und in Rang III das an dritter Stelle gewettete Pferd.

VIERER-Wette:

4 Pferde

Mindesteinsatz: 0,50 €

Sie wetten, dass „Ihre Pferde“ auf den ersten vier Plätzen einlaufen. Wenn das in der richtigen Reihenfolge geschieht, haben Sie gewonnen! Markieren Sie in Rang I das an erster Stelle, in Rang II das an zweiter Stelle, in Rang III das an dritter Stelle und in Rang IV das an vierter Stelle gewettete Pferd.



* Auf Trabrennbahnen kann die Anzahl der Plätze abweichen. Nicht auf jeder deutschen Rennbahn werden alle Wettarten angeboten. Auch der Mindesteinsatz kann abweichen. Bitte entnehmen Sie das jeweils angebotene Wettangebot dem jeweiligen Rennprogramm.

UNSERE WETTSEITE FÜR EINSTEIGER
FUN.WETTSTAR.de



40€

Neukundenbonus*



Jetzt scannen & sichern!



*Teilnahmebedingungen auf **FUN.WETTSTAR.de**
Pferdewetten online. | 18+ | Suchtrisiko | buwei.de | whitelist.fyi

WETTARTEN

SIEG-Wette

Mindesteinsatz: 2 €

Prinzip:

Es gilt auf das Pferd zu tippen, das als Erstes durchs Ziel läuft.

Beispiel 1:

1 Wettart: SIEG-Wette

2 Einsatz: 2 €

3 Rennen: 1

4 Auf's richtige Pferd setzen: 2

Anschließend: Wettschein an der Kasse abgeben, Wettquittung erhalten und diese kontrollieren

WETTSTAR

1 Wettart
Sieg ☒ Platz ☐ Sieg/Platz ☐
Platz-Zwilling ☐ Zweier ☐ Dreier ☐
Vierer ☐

2 Einsatz in Euro

0,5	0,75	1	1,5	☒	3
5	10	20	50	100	200

3 Rennen
☐

4 Pferde
Rang I ☒
Rang II ☐
Rang III ☐
Rang IV ☐

Kombi ☐

Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld ☐

Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	☐
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	A
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	A
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	A
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	A
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	A

DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH. WETTSTAR.de

Sie haben 2 € zu zahlen

Wenn Ihr Pferd als Erstes durch das Ziel läuft, haben Sie gewonnen!

WETTARTEN

PLATZ-Wette

Mindesteinsatz: 2 €

Prinzip:

Rennen mit 7 und weniger im Rennprogramm aufgeführten Pferden:

Rennen ab 8 Startern:

Rennen mit Viererwette (mind. 12 Starter):

Es gilt darauf zu tippen, dass Ihr Pferd auf Platz 1 oder 2 einläuft.

Es gilt darauf zu tippen, dass Ihr Pferd auf Platz 1, 2 oder 3 einläuft.

Es gilt darauf zu tippen, dass Ihr Pferd auf Platz 1, 2, 3 oder 4 einläuft.*

Beispiel:

1 Wettart: PLATZ-Wette

2 Einsatz: 2 €

3 Rennen: 2

4 Auf's richtige Pferd setzen: 6

Anschließend: Wettschein an der Kasse abgeben, Wettquittung erhalten und diese kontrollieren

Sie haben 2 € zu zahlen



1 Wettart

Sieg ☐ Platz ☒ Sieg/Platz ☐

Platz-Zwilling ☐ Zweier ☐ Dreier ☐

Vierer ☐

2 Einsatz in Euro

0,5	0,75	1	1,5	☒ 2	3
5	10	20	50	100	200

3 Rennen

4 Pferde

Rang I

Rang II

Rang III

Rang IV

Kombi

Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld ☐

Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

1	☒	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	A
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	A
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	A
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	A

DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH. WETTSTAR.de

*Auf Trabrennbahnen kann die Anzahl der Plätze abweichen

Wenn Ihr Pferd gewinnt oder auf einem der oben genannten Plätze einläuft, haben Sie gewonnen!

SIEG/PLATZ-Wette

Prinzip:

Mit der Sieg/Platz-Wette spielen Sie gleichzeitig diese beiden Wettarten.

Beispiel:

1 Wettart: SIEG/PLATZ-Wette

2 Einsatz: 2 €

3 Rennen: 1

4 Auf's richtige Pferd setzen: 5

Anschließend: Wettschein an der Kasse abgeben, Wettquittung erhalten und diese kontrollieren

Sie haben 4 € zu zahlen

Ihre Wette:

Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld ☐ Andere

1 Wettart

Sieg ☐ Platz ☐ Sieg/Platz ☒

Platz-Zwilling ☐ Zweier ☐ Dreier ☐ Vierer ☐

2 Einsatz in Euro

0,5 ☐ 0,75 ☐ 1 ☐ 1,5 ☒ 3 ☐

5 ☐ 10 ☐ 20 ☐ 50 ☐ 100 ☐ 200 ☐

3 Rennen

☒ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5 ☐ 6 ☐ 7 ☐ 8 ☐ 9 ☐ 10 ☐ 11 ☐ 12 ☐ 13 ☐ 14 ☐ 15 ☐ 16 ☐ 17 ☐ 18 ☐ 19 ☐ 20 ☐

4 Pferde

Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

Rang I	1	2	3	4	☒	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	A
Rang II	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	A
Rang III	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	A
Rang IV	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	A

Kombi ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5 ☐ 6 ☐ 7 ☐ 8 ☐ 9 ☐ 10 ☐ 11 ☐ 12 ☐ 13 ☐ 14 ☐ 15 ☐ 16 ☐ 17 ☐ 18 ☐ 19 ☐ 20 ☐ A

DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH. WETTSTAR.de

Wenn Ihr Pferd als Erstes durch das Ziel läuft, haben Sie sowohl in der Siegwette als auch in der Platzwette gewonnen. Sollte Ihr Pferd nicht gewinnen, aber auf einem der oben genannten Plätze einkommen, haben Sie zumindest die Platzwette gewonnen!

WETTARTEN

PLATZ-Zwilling

Mindesteinsatz: 1 €

Prinzip:

Sie wetten, dass 2 Pferde in beliebiger Reihenfolge unter den ersten 3 einkommenden Pferde einlaufen. Für diese müssen mindestens 8 Pferde als Starter im Rennprogramm angegeben sein.

Beispiel 1:

1 Wettart: PLATZ-Zwilling-Wette

2 Einsatz: 1 €

3 Rennen: 3

4 Aufs richtige Pferd setzen: 1, 3

Anschließend: Wettschein an der Kasse abgeben, Wettquittung erhalten und diese kontrollieren

Sie haben 1 € zu zahlen

**WETT
STAR**

1 Wettart
Sieg ☐ Platz ☐ Sieg/
Platz ☐
Platz-
Zwilling ☒ Zweier ☐ Dreier ☐
Vierer ☐

2 Einsatz in Euro
0,5 ☐ 0,75 ☐ 1 ☒ 1,5 ☐ 2 ☐ 3 ☐
5 ☐ 10 ☐ 20 ☐ 50 ☐ 100 ☐ 200 ☐

3 Rennen
Rang I ☒ 2 ☒ 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
Rang II ☐ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
Rang III ☐ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
Rang IV ☐ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

4 Pferde
Kombi ☐ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Andere ☐

Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld ☐

Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

Alle ☒

DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH.

WETTSTAR.de

Wenn Ihre Pferde unter den ersten drei Pferden in beliebiger Reihenfolge einlaufen, haben Sie gewonnen!

WETTSTAR **Ihre Wette:** Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld ☐

1 Wetteart
 Sieg ☐ Platz ☐ Sieg/Platz ☐
 Platz-Zwilling ☐ Zweier ☐ Dreier ☐
 Vierer ☐

2 Einsatz in Euro
 1,5 3,5 10 20 50 100 200

3 Rennen
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

4 Pferde
 Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

Rang I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
 Rang II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
 Rang III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
 Rang IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Kombi 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH. WETTSTAR.de

Beispiel 2:

Platz-Zwilling Kombiwette

Wir haben im 3. Rennen das Pferd Nr. 1 als Bankpferd und die Pferde Nr. 2, 5, 7 und 8 als kombinierte Pferde mit einem Grundeinsatz von 1,00 € gewettet. Damit kostet diese Wette 4 € (= 4 Wetten).

Das Bankpferd wird auf Rang I gesetzt und muss unter den ersten drei Pferden einlaufen. In der Kombi-Zeile muss eins der kombinierten Pferde unter den ersten drei Pferden einlaufen.

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (=Wetten x Grundeinsatz)
2	2	2 €
3	3	3 €
4	4	4 €
5	5	5 €
6	6	6 €
7	7	7 €
8	8	8 €
9	9	9 €
10	10	10 €
11	11	11 €

WETTSTAR **Ihre Wette:** Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld ☐

1 Wetteart
 Sieg ☐ Platz ☐ Sieg/Platz ☐
 Platz-Zwilling ☐ Zweier ☐ Dreier ☐
 Vierer ☐

2 Einsatz in Euro
 0,5 1,5 3,5 10 20 50 100 200

3 Rennen
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

4 Pferde
 Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

Rang I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
 Rang II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
 Rang III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
 Rang IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Kombi 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH. WETTSTAR.de

Beispiel 3:

Platz-Zwilling Vollkombination

Wir haben im 3. Rennen die Pferde Nr. 2, 3, 5, 7 und 8 als Vollkombiwette mit einem Grundeinsatz von 1,00 € gewettet. Damit kostet diese Wette 10 € (= 10 Wetten).

Die kombinierten Pferde werden alle auf Rang I gesetzt und zwei Pferde müssen unter den ersten drei Pferden einlaufen.

Anzahl der kombinierten Pferde (Rang I)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (=Wetten x Grundeinsatz)
3	3	3 €
4	6	6 €
5	10	10 €
6	15	15 €
7	21	21 €
8	28	28 €
9	36	36 €
10	45	45 €
11	55	55 €
12	66	66 €

WETTARTEN

ZWEIER-Wette

Mindesteinsatz: 1 €

Prinzip:

Es gilt auf die beiden Pferde zu setzen, die als Erstes und Zweites die Ziellinie überqueren, und zwar in der richtigen Reihenfolge.

Beispiel 1:

1 Wettart: ZWEIER-Wette

2 Einsatz: 1 €

3 Rennen: 1

4 Auf's richtige Pferd setzen:
Pferd Nr. 3 auf Platz 1 und
Pferd Nr. 2 auf Platz 2

Anschließend: Wettschein an der Kasse
abgeben, Wettquittung erhalten und
diese kontrollieren

Sie haben 1 € zu zahlen

**WETT
STAR**

1 Wettart
Sieg ☐ Platz ☐ Sieg/
Platz ☐
Platz-
Zwilling ☐ Zweier ☒ Dreier ☐
Vierer ☐

2 Einsatz in Euro
0,5 ☐ 0,75 ☐ 1 ☒ 1,5 ☐ 2 ☐ 3 ☐
5 ☐ 10 ☐ 20 ☐ 50 ☐ 100 ☐ 200 ☐

3 Rennen
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

4 Pferde
Rang I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
Rang II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
Rang III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
Rang IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
Kombi 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Andere ☐

Alle ☒

Ihre Wette:
Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld ☐

DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH. WETTSTAR.de

Wenn Ihre Pferde in der richtigen Reihenfolge einlaufen, haben Sie gewonnen!

WETT STAR

Ihre Wette:
Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld ☐

1 Wettart
Sieg ☐ Platz ☐ Platz ☐ Sieg ☐ Platz ☐ Platz ☐ Zweier ☐ Dreier ☐ Vierer ☐

2 Einsatz in Euro
1 € 2 € 3 € 5 € 10 € 20 € 50 € 100 € 200 €

3 Rennen
Ausführhinweise finden Sie auf der Rückseite

4 Pferde
Rang I: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
Rang II: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
Rang III: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
Rang IV: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
Kombi: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH. WETTSTAR.de

Beispiel 2: Zweier-Vollkombination

Gewettet wurden im 1. Rennen die Pferde 1 und 3 als Zweier-Vollkombi-Wette. Bei einem Grundeinsatz von 1 € kostet diese Wette 2 € (2 Wetten).

Die Gewinnkombinationen bei dieser Wette lauten:
1 - 3 3 - 1

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (=Wetten x Grundeinsatz)
2	2	2 €
3	6	6 €
4	12	12 €
5	20	20 €
6	30	30 €
7	42	42 €
8	56	56 €
9	72	72 €

WETT STAR

Ihre Wette:
Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld ☐

1 Wettart
Sieg ☐ Platz ☐ Platz ☐ Sieg ☐ Platz ☐ Platz ☐ Zweier ☐ Dreier ☐ Vierer ☐

2 Einsatz in Euro
1 € 2 € 3 € 5 € 10 € 20 € 50 € 100 € 200 €

3 Rennen
Ausführhinweise finden Sie auf der Rückseite

4 Pferde
Rang I: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
Rang II: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
Rang III: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
Rang IV: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
Kombi: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH. WETTSTAR.de

Beispiel 3: Ein Bankpferd auf zwei Plätzen fest gewettet

Gewettet wurde im 1. Rennen das Pferd Nr. 1 als Bankpferd* auf den Plätzen 1 und 2. Die Pferde 2, 6 und 7 als kombinierte Pferde. Bei einem Grundeinsatz von 1 € kostet diese Wette 6 € (6 Wetten).

Die Gewinnkombinationen bei dieser Wette lauten:
1 - 2 1 - 6 1 - 7
2 - 1 6 - 1 7 - 1

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (=Wetten x Grundeinsatz)
2	4	4 €
3	6	6 €
4	8	8 €
5	10	10 €
6	12	12 €
7	14	14 €
8	16	16 €
9	18	18 €



*Das sogenannte Bankpferd muss immer auf einer der gestellten Positionen einlaufen.

WETTARTEN

DREIER-Wette

Mindesteinsatz: 0,50 €

Prinzip:

Es gilt auf die Pferde zu tippen, die als Erstes, Zweites und Drittes die Ziellinie überqueren, und zwar in der richtigen Reihenfolge.

Beispiel 1:

- 1 Wettart: DREIER-Wette
- 2 Einsatz: 0,50 €
- 3 Rennen: 2
- 4 Auf richtige Pferd setzen:
Pferd Nr. 6 auf Platz 1,
Pferd Nr. 2 auf Platz 2 und
Pferd Nr. 3 auf Platz 3

Anschließend: Wettschein an der Kasse abgeben, Wettquittung erhalten und diese kontrollieren

Sie haben 0,50 € zu zahlen

Ihre Wette:

Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld

☐
Andere

1 Wertart

Sieg ☐

Platz ☐

Sieg/Platz ☐

Platz-Zwilling ☐

Zweier ☐

Dreier ☐

Vierer ☐

3 Rennen

☐	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	-------------------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

2 Einsatz in Euro

☒	☐	☐	☐	☐	☐
5	10	20	50	100	200

4 Pferde

Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

Rang I	☐	☐	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☒
Rang II	☐	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Rang III	☐	☐	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Rang IV	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

Kombi

☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

Alle ☒

DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH. WETTSTAR.de

Wenn Ihre Pferde in der richtigen Reihenfolge einlaufen, haben Sie gewonnen!

WETT STAR Ihre Wette: Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld ☐ Andere

1 Wettaart

Sieg ☐ Platz ☐ Sieg/Platz ☐
 Platz/Zweiter ☐ Zweiter ☐ Dritter ☐
 Vierte ☐

2 Einsatz in Euro

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 20 50 100 200

3 Rennen

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

4 Pferde

Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

Rang I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
 Rang II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
 Rang III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
 Rang IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Kombi 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH. WETTSTAR.de

WETT STAR Ihre Wette: Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld ☐ Andere

1 Wettaart

Sieg ☐ Platz ☐ Sieg/Platz ☐
 Platz/Zweiter ☐ Zweiter ☐ Dritter ☐
 Vierte ☐

2 Einsatz in Euro

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 20 50 100 200

3 Rennen

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

4 Pferde

Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

Rang I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
 Rang II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
 Rang III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
 Rang IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Kombi 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH. WETTSTAR.de

WETT STAR Ihre Wette: Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld ☐ Andere

1 Wettaart

Sieg ☐ Platz ☐ Sieg/Platz ☐
 Platz/Zweiter ☐ Zweiter ☐ Dritter ☐
 Vierte ☐

2 Einsatz in Euro

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 20 50 100 200

3 Rennen

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

4 Pferde

Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

Rang I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
 Rang II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
 Rang III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
 Rang IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Kombi 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH. WETTSTAR.de

Beispiel 2:

Dreier-Vollkombination

Gewettet wurden im 2. Rennen die Pferde 2, 3 und 6 als Dreier-Vollkombi-Wette. Bei einem Grundeinsatz von 0,50 € kostet diese Wette 3 € (6 Wetten).

Die Gewinnkombinationen bei dieser Wette lauten:

2 - 3 - 6 2 - 6 - 3 3 - 2 - 6
 3 - 6 - 2 6 - 2 - 3 6 - 3 - 2

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (=Wetten x Grundeinsatz)
3	6	3 €
4	24	12 €
5	60	30 €
6	120	60 €
7	210	105 €
8	336	168 €
9	504	252 €

Beispiel 3:

Ein Bankpferd auf einem Platz fest gewettet

Gewettet wurde im 3. Rennen das Pferd Nr. 5 als Stellpferd auf Platz 1. Die Pferde 1, 3, 6 und 7 als kombinierte Pferde auf den Plätzen 2 und 3. Bei einem Grundeinsatz von 0,50 € kostet diese Wette 6 € (12 Wetten).

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (=Wetten x Grundeinsatz)
2	2	1 €
3	6	3 €
4	12	6 €
5	20	10 €
6	30	15 €
7	42	21 €
8	56	28 €
9	72	36 €

Beispiel 4:

Ein Bankpferd auf drei Plätzen fest gewettet

Gewettet wurde im 3. Rennen das Pferd Nr. 1 als Bankpferd auf den Plätzen 1, 2 und 3. Die Pferde Nr. 3, 5 und 6 als kombinierte Pferde. Bei einem Grundeinsatz von 0,50 € kostet diese Wette 9 € (18 Wetten).

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (=Wetten x Grundeinsatz)
2	6	3 €
3	18	9 €
4	36	18 €
5	60	30 €
6	90	45 €
7	126	63 €
8	168	84 €
9	216	108 €

WETTARTEN

VIERER-Wette

Mindesteinsatz: 0,50 €

Prinzip:

Es gilt auf die Pferde zu tippen, die als Erstes, Zweites, Drittes und Viertes die Ziellinie überqueren, und zwar in der richtigen Reihenfolge.

Beispiel 1:

1 Wettart: VIERER-Wette

2 Einsatz: 0,50 €

3 Rennen: 4

4 Auf richtige Pferd setzen:
Pferd Nr. 4 auf Platz 1, Pferd Nr. 9 auf Platz 2, Pferd Nr. 8 auf Platz 3 und Pferd Nr. 5 auf Platz 4

Anschließend: Wettschein an der Kasse abgeben, Wettquittung erhalten und diese kontrollieren

Sie haben 0,50 € zu zahlen

WETT STAR

1 Wettart
Sieg ☐ Platz ☐ Sieg/Platz ☐
Platz-Zwilling ☐ Zweier ☐ Dreier ☐
Vierer ☒

2 Einsatz in Euro

☒	0,5	0,75	1	1,5	2	3
☐	5	10	20	50	100	200

Ihre Wette:
Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld ☐

3 Rennen
1 2 3 ☒ 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

4 Pferde
Rang I 1 2 3 ☒ 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
Rang II 1 2 3 4 5 6 7 8 ☒ 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
Rang III 1 2 3 4 5 6 7 ☒ 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
Rang IV 1 2 3 4 ☒ 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
Kombi 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Andere ☐

Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

Alle ☒

DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH. WETTSTAR.de

Wenn Ihre Pferde in der richtigen Reihenfolge einlaufen, haben Sie gewonnen!

WETT STAR

Ihre Wette:
Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld ☐

1 Wettart
Sieg ☐ Platz ☐ Singl. Platz ☐
Platz Zwilling ☐ Zweier ☐ Dreier ☐
Vieler ☐

2 Einsatz in Euro
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 20 30 40 50 100 200

3 Rennen
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

4 Pferde
Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite
Rang I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
Rang II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
Rang III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
Rang IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Kombi 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH. WETTSTAR.de

Beispiel 2: Vierer-Vollkombination

Gewettet wurden im 2. Rennen die Pferde 2, 4, 5 und 6 als Vierer-Vollkombi-Wette. Bei einem Grundeinsatz von 0,50 € kostet diese Wette 12 € (24 Wetten).

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (=Wetten x Grundeinsatz)
4	24	12 €
5	120	60 €
6	360	180 €
7	840	420 €
8	1680	840 €
9	3024	1512 €

WETT STAR

Ihre Wette:
Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld ☐

1 Wettart
Sieg ☐ Platz ☐ Singl. Platz ☐
Platz Zwilling ☐ Zweier ☐ Dreier ☐
Vieler ☐

2 Einsatz in Euro
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 20 30 40 50 100 200

3 Rennen
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

4 Pferde
Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite
Rang I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
Rang II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
Rang III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
Rang IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Kombi 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH. WETTSTAR.de

Beispiel 3: Zwei Bankpferde auf den Plätzen eins und zwei fest gewettet

Gewettet wurde im 3. Rennen das Pferd Nr. 7 als Bankpferd auf Platz 1 und Pferd Nr. 4 als Bankpferd auf Platz 2. Die Pferde 3, 5 und 6 als kombinierte Pferde. Bei einem Grundeinsatz von 0,50 € kostet diese Wette 3 € (6 Wetten).

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (=Wetten x Grundeinsatz)
2	2	1 €
3	6	3 €
4	12	6 €
5	20	10 €
6	30	15 €
7	42	21 €
8	56	28 €
9	72	36 €

WETT STAR

Ihre Wette:
Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld ☐

1 Wettart
Sieg ☐ Platz ☐ Singl. Platz ☐
Platz Zwilling ☐ Zweier ☐ Dreier ☐
Vieler ☐

2 Einsatz in Euro
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 20 30 40 50 100 200

3 Rennen
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

4 Pferde
Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite
Rang I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
Rang II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
Rang III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A
Rang IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Kombi 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH. WETTSTAR.de

Beispiel 4: Ein Bankpferd auf den Plätzen eins, zwei, drei und vier fest gewettet

Gewettet wurde im 3. Rennen das Pferd Nr. 1 als Bankpferd auf den Plätzen 1, 2, 3 und 4. Die Pferde Nr. 2, 5, 6 und 7 als kombinierte Pferde. Bei einem Grundeinsatz von 0,50 € kostet diese Wette 48 € (96 Wetten).

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (=Wetten x Grundeinsatz)
3	24	12 €
4	96	48 €
5	240	120 €
6	480	240 €
7	840	420 €
8	1344	672 €
9	2016	1008 €

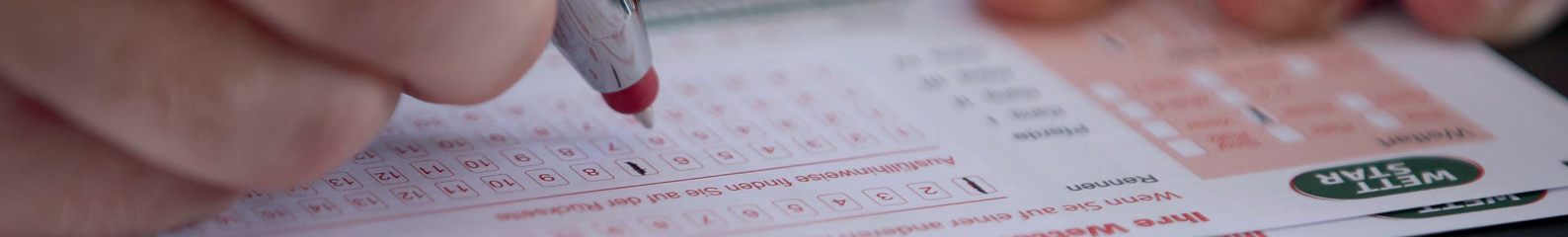
QUICK PICK

VIERERWETTE *GANZ EINFACH!*

Treffen Sie die Viererwette per Zufallsgenerator!

Sie möchten in der Viererwette mitspielen? Es ist Ihnen aber zu mühsam, Ihre Wette selber auszuarbeiten? Auf vielen deutschen Rennbahnen wird im Viererwettrennen ein sogenannter Quick Pick angeboten. Oft sind hier auch Garantieauszahlungen und hohe Jackpots ausgeschrieben. Dann gehen Sie einfach an einen Schalter und fragen nach einem Quick Pick. Nennen Sie den Betrag, den Sie einsetzen wollen - der Computer arbeitet dann die Wette für Sie aus! Grundlage dieses Systems sind die Formen der Pferde, Favoriten werden häufiger, Außenseiter seltener berücksichtigt. Seit der Einführung des Quick Pick sind bereits zahlreiche Viererwetten über dieses System getroffen worden!

* Beispiel: Sie setzen 2 € ein und erhalten vier Einzelwetten für jeweils 0,50 €. Sie können Ihren Einsatz in beliebiger Höhe selber bestimmen, der Mindesteinsatz pro Wettschein muss lediglich 2 € betragen. Wenn Sie 20 € einsetzen, erhalten Sie eine Kombinationswette (vierzig Einzelwetten für jeweils 0,50 €). Dem Wettschein entnehmen Sie natürlich, welche Viererwette Sie gespielt haben.



SUCHTPRÄVENTION

Die Pferdewette als Freizeitvergnügen!

Die Rennvereine und German Tote möchten, dass Ihre Kunden mit Spaß und als Freizeitvergnügen ihre Wetten abschließen können und fördern deshalb das bewusste und verantwortungsvolle Wetten auf den Rennbahnen und in den Wettstar-Shops.

Die folgenden Hinweise sollten Sie aufmerksam lesen. Sie helfen Ihnen, eventuell problematisches Spielverhalten zu erkennen.

Wetten – ein Problem?

Wetten ist eine spannende Art, ein Risiko einzuschätzen und „etwas zu riskieren“; solange das Risiko unter Kontrolle bleibt. Die meisten Wetter können ihre Wetten ohne Probleme abgeben. Eine sehr kleine Anzahl aber verliert die Kontrolle über ihr Verhalten beim Spielen und Wetten. Bei diesen Wettern drohen Glücksspiel und Wetten das ganze Leben zu dominieren.

Verantwortliches Wetten!

Spiele und Wetten bereiten Freude und Unterhaltung. Sie wissen, wie viel Geld Sie für Wetten ausgeben können und bleiben im Rahmen dieses Limits.

Spiele und Wetten sind nur ein Teil Ihrer Interessen. Sie haben Zeit für andere Hobbys und Interessen, Ihre Familie und Freunde.

Sie spielen nicht, um finanzielle Probleme zu lösen oder um persönlichen Problemen zu entkommen.

Wetten ist keine Lösung für persönliche Probleme. Übermäßiges Wetten kann süchtig machen. Unser Faltblatt „Ihr Wegweiser zu verantwortungsvollem Wetten / Glücksspiel“ liegt an vielen Stellen auf der Rennbahn aus. Sie können das Faltblatt an jeder Wettkasse erhalten.

Beratungsstellen, erste Informationen und weiterführende Hinweise sowie einen Selbsttest erhalten Sie beim:

BZgA-Beratungstelefon zur Glücksspielsucht 0800 - 1 37 27 00 (kostenlos und anonym)
www.buwei.de | www.check-dein-spiel.de

GUT ZU WISSEN

Kleines Galopplexikon - Wissenswertes von A bis Z

Aufgalopp

Ruhiger Galopp auf dem Weg zum Start. Lockert die Muskeln und gibt den Zuschauern die Gelegenheit, einen letzten Eindruck zu gewinnen. Sollte man nicht auslassen, oft aussagekräftig. Hier entscheidet die Rennleitung, ob ein Pferd artgerecht galoppiert und demnach starten darf.

Bodenangabe

Vor jedem Renntag wird der Boden einer Rennbahn mit einem sogenannten Penetrometer gemessen. Die ermittelten Werte bilden die Grundlage der offiziellen Bodenangabe. Je weiter (cm) der Eisendorn in den Boden eindringt, desto weicher der Boden. 0,0 bis 1,4 cm = hart, 1,5 bis 2,9 cm = fest, 3,0 bis 4,4 cm = gut, 4,5 bis 5,9 cm = weich, 6,0 bis 7,4 cm = schwer, 7,5 und mehr = tief.

Farbe (Rennfarbe)

Jeder Rennpferdebesitzer hat seine eigene Rennfarbe. Die Rennfarben bestimmen die Besitzer selbst, allerdings nach Vorschriften des Verbandes.

Fehlstart

Wird der Start durch einen Zwischenfall beeinträchtigt, kann der Starter die Jockeys zurückbeordern. Hierzu bedient er sich einer Sirene,

einer am Geläuf aufgestellten Blinkleuchte und der Flagge des Rückrufers - der auf dem Geläuf postiert ist.

Flachrennen

Flachrennen werden in Deutschland von 1000 m (Fliegerrennen) bis 3400 m (Steherrennen) gelaufen. Was bei den Leichtathleten Sprinter, Mittelstreckler oder Langläufer sind, heißt bei den Galopprennern Flieger, Meiler und Steher.

Formen

Als „Form“ wird im Galopprennsport nicht nur die Tagesverfassung bezeichnet. Auch die vorherigen Leistungen werden so genannt.

Führung

Einer der wichtigsten Orte einer Rennbahn. Man erlebt alles hautnah: das Satteln der Pferde, die Jockeys, Trainer und Besitzer. Die Pferde werden dem Publikum im Schritt vorgeführt. Man kann alles beobachten: Schwitzt „mein“ Pferd? Glänzt das Haar? Sind die Ohren gespitzt? Zuhören macht Spaß, aber die eigene Meinung sollte man auch beim Wetten immer behalten.

GAG

Das Generalausgleichsgewicht ist der Maßstab für die Jahresleistung eines Pferdes. Dieses

theoretisch zu tragende Gewicht wird am Ende eines Rennjahres von den Handicappern (Ausgleichern) errechnet. Ziel der Errechnung ist, durch unterschiedliche Gewichte allen Pferden in einem Rennen theoretisch gleiche Chancen zu geben. Der Handicapper (Ausgleicher) ist für den Dachverband des Galopprennsports, das Direktorium für Vollblutzucht und Rennen e.V., tätig. Er bestimmt die Generalausgleichsgewichte (GAG) der einzelnen Pferde, so dass alle Pferde in einem Handicap Rennen theoretisch gleichzeitig über die Ziellinie kommen. Jockeys wiegen in einem Handicap Rennen zwischen 48 und 62 Kilo. Sollte das Gewicht des Jockeys geringer sein, als das zu tragende Gewicht, wird dieses durch Bleiplatten im Sattel entsprechend angepasst. Dies ist auch der Grund, warum Jockeys zurückgewogen werden. Damit wird kontrolliert, dass der Reiter unterwegs kein Blei verloren hat.

Hindernisrennen

Hindernisrennen sind Galopprennen, die als Jagdrennen oder als Hürdenrennen gelaufen werden.

Hürdenrennen

Hürdenrennen sind Galopprennen über Reisisg-hürden, die in der Regel auf der Flachbahn aufgestellt werden.



Jagdrennen

Jagdrennen sind Galopprennen über feste Hindernisse wie Gräben, Wälle oder Mauern. Sie werden auch als Steeplechases bezeichnet.

Jockey

Bezeichnung für einen Berufsrennreiter, der mindestens 50 Siege errungen hat.

Kapuze

Wird Pferden übergestreift, die „sehenden Auges“ ungern in die Startbox gehen. Wenn die Boxen aufgehen, reißen die Jockeys die Kapuzen blitzschnell herunter.

Linkskurs

Auf den meisten deutschen Galopprennbahnen geht es rechtsherum. Ausnahmen: Baden-Baden, Hannover, München-Riem.

Lucky Loser

Für alle Wetter, die einmal kein Glück hatten, steht auf nahezu jeder deutschen Rennbahn eine sogenannte „Lucky Loser-Box“, in der man die Wettnieten, versehen mit Name und Adresse, hineinwerfen kann.

Anschließend findet eine Live-Verlosung statt, bei der man mit etwas Glück tolle Preise gewinnen kann.

Pedigree

Stammbaum eines Vollblutpferdes. Die Abstammung kann lückenlos bis auf die Stammväter und -mütter verfolgt werden.

Rennleitung

Dreiköpfiges Gremium - das Schiedsrichterteam auf den Galopprennbahnen. Überprüft die korrekte Abwicklung, kann Strafen verhängen - auch Disqualifikationen. Die Rennleitung beobachtet zunächst vom Richterturm am Geläuf, überprüft dann mit Hilfe des Rennfilms. Der Richterspruch wird vom Zielrichter festgelegt und enthält die Reihenfolge der Pferde im Ziel sowie die Abstände. Nach dem endgültigen Richterspruch werden die Quoten errechnet.

Rennordnung

Das Regelwerk des Pferderennens.

Rennpreise

Rennpreise werden an die Besitzer ausgezahlt. Ehrenpreise bekommen Besitzer, Trainer und Jockey.

Scheuklappen

Scheuklappen sorgen dafür, dass ein Pferd nur nach vorn blickt. Bei ängstlichen oder unsicheren Pferden ist dies eine Hilfe. Auch bei Pferden, die

sich leicht ablenken lassen.

Startmaschine

Alle Pferde starten das Rennen aus einer Startmaschine. Wenn alle Pferde eingerückt sind, gibt der Starter das Rennen frei und die Klappen der Boxen öffnen sich alle gleichzeitig.

Totes Rennen

Wenn zwei (oder mehr) Pferde exakt auf gleicher Höhe durchs Ziel galoppieren, dann teilen sich diese Pferde den Sieg oder Platz. Die Wetten werden an die Wetter beider Pferde mit geteilter Quote ausgezahlt.

Trainer

Die meisten Pferde werden von hauptberuflichen Trainern auf ihre Rennen vorbereitet.

Zielfoto

Hilfsmittel für den Zielrichter. Ein vergrößerter Abzug wird auf den Zuschauerplätzen ausgehängt.

Überprüfung: Es kommt recht oft vor, dass die Rennleitung unmittelbar nach dem Rennen per Lautsprecher und Sirene eine „Überprüfung“ ankündigt. Das ist noch kein Protest. Eben nur eine Überprüfung, ob es zu einem Protest kommt.

GUT ZU WISSEN

Kleines Trablexikon - Wissenswertes von A bis Z

Amateur

Ein Fahrer bzw. eine Fahrerin, der/die nach erfolgreicher Prüfung an speziellen (Amateur-) Rennen teilnehmen darf.

Amateurfahren

Rennen, in denen nur Amateure zugelassen sind.

Amazona

Amateurfahrerin.

Am Turm

Ein Pferd, das disqualifiziert wurde, „hängt am Turm“.

Autostart

Hierbei starten die Pferde hinter einem Auto mit ausgeklappten Flügeln. Die Pferde reihen sich gemäß ihrer Startnummern nebeneinander ein und das Auto beschleunigt langsam bis zur Startmarke. Dann fährt es weg und das eigentliche Rennen beginnt. Es handelt sich also um einen „fliegenden“ Start.

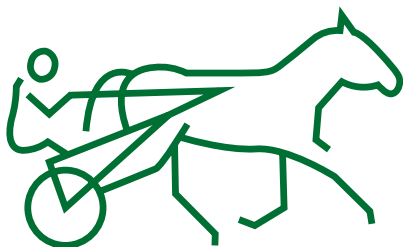
Bänderstart

Beim Bänderstart handelt es sich um einen „stehenden“ Start. Bänder im ursprünglichen Sinn werden jedoch nicht mehr verwendet. Bei Ren-

nen mit Bänderstart können Pferde mit unterschiedlichen Gewinnsummen gegeneinander laufen. Pferde mit höheren Gewinnsummen werden meistens mit einer Zulage von 25m belegt, müssen also 25m weiter hinten starten und diese Zulage erst einmal gegenüber den weiter vorne startenden Pferden aufholen.

Disqualifikation

Ein Pferd wird disqualifiziert, wenn es entweder galoppiert (Disqualifikation rot) oder keinen reinen Trab im Rennen geht, also eine »unreine« Gangart angeschlagen hat (Disqualifikation blau). Diese Entscheidungen werden von der Rennleitung getroffen und verkündet, wobei diese über einen kleinen Ermessensspielraum verfügt.



Dreischlag

Eine Gangart, die zu einer Disqualifikation blau durch die Rennleitung führt. Bei einem Dreischlag trabt das Pferd mit den Vorder- und galoppiert mit den Hinterbeinen.

Fehler: Damit bezeichnet man eine Galoppade eines Pferdes während des Rennens. Wenn der Fahrer es schafft, das Pferd innerhalb des vorgegebenen Rahmens wieder in die Gangart Trab zu bringen, darf er weiter am Rennen teilnehmen, ansonsten wird er von der Rennleitung disqualifiziert (rot).

Fehlstart

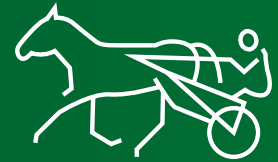
Der Hauptstarter entscheidet auf Fehlstart, wenn nicht alle Pferde das Rennen gemäß den Regeln aufnehmen; z.B. sich nicht an ihrem jeweiligen Startplatz hinter dem Auto eingereiht haben.

Geschwindigkeit

Trabrennpferde erzielen im Rennen Spitzengeschwindigkeiten von über 50km/h.

„Grün aus“

Wenn dieses Kommando ertönt dauert es noch eine Minute bis zum Start des Rennens.



Heat

Der Heat dient zum Aufwärmen der Muskulatur eines Pferdes vor dem Rennen. Dabei wird (meisten ca. 1 bis 1,5 Stunden vor dem eigentlichen Rennen) das Pferd z.B. eine Gerade im Renntempo gefahren. Für Besucher auf einer Rennbahn empfiehlt es sich immer, sich anhand des Heats der einzelnen Pferde einen Eindruck von diesen zu verschaffen.

In der Luft

So bezeichnet man es, wenn ein Trabrennpferd während des Rennens anfängt zu galoppieren.

Kilometerzeit

In allen Rennen werden die Zeiten gestoppt. Diese ergeben einen Einblick in die erzielten Leistungen. Um die Zeiten miteinander vergleichen zu können, werden diese immer als Durchschnitt pro Rennkilometer angegeben. 16,0 bedeutet zum Beispiel, dass dieses Pferd 1 Minute und 16,0 Sekunden pro Kilometer gebraucht hat. Falls es diese Zeit in einem Rennen über 2000 m erzielt hat, war es also vom Start bis ins Ziel 2 Minuten und 32 Sekunden unterwegs.

Parade

Bei der Parade fahren die Pferde vor dem Rennen

am Publikum vorbei. Dieses kann sich dann einen letzten Eindruck von den Pferden verschaffen. Zwischen Parade und dem Start liegen ca. 7 Minuten. Die Rennteilnehmer sind grundsätzlich verpflichtet an der Parade teilzunehmen.

Protest

Nach dem Rennen besteht für die Rennleitung, aber auch für Teilnehmer am Rennen, die Möglichkeit, innerhalb einer bestimmten Frist Protest einzulegen; z.B. wenn ein Fahrer einen anderen behindert hat. Diese Proteste werden von der Rennleitung sofort entschieden. Im Falle eines Protestes erfolgt der endgültige Richterspruch und die Bekanntgabe der Quoten erst anschließend. Für die Entscheidung eines Protestes werden die aufgezeichneten Bilder herangezogen.

Startwagen

An diesem Auto sind Flügel befestigt, die vor dem Start ausgefahren werden. Hinter diesen Flügeln ordnen sich die Pferde gemäß ihrer jeweiligen Startnummer ein. Der Startwagen wird für alle Rennen mit Autostart benötigt.

Starter (auch Hauptstarter)

Dieser ist in der Phase des Starts eines Rennens für den ordnungsgemäßen Ablauf zuständig. Bei

einem Autostart-Rennen befindet sich der Starter im Startwagen.

Startplatz

Innerhalb eines Teilnehmerfeldes erhält das Pferd mit den geringsten Siegaussichten (meistens der geringsten bisher erzielten Gewinnsumme) den besten Startplatz mit der Nummer 1. Neben diesem Pferd reihen sich dann die Pferde gemäß der aufsteigenden Reihenfolge ihrer bisher erzielten Gewinnsumme ein. In großen Rennen (z.B. Derby) werden die Startplätze ausgelost.

Sulky

So bezeichnet man den Wagen, auf dem der Fahrer während des Rennens sitzt.

Todesspur

Ein Pferd, das in der zweiten Reihe, also neben dem innen liegenden führenden Pferd, laufen muss, befindet sich in der „Todesspur“.

Trabreiten

Hierbei ziehen die Pferde keinen Sulky hinter sich her, sondern die Reiter(-innen) sitzen im Sattel auf dem Pferd. Ansonsten gelten die gleichen Bedingungen wie bei Rennen mit Sulky.

DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH.

So packend ist pure Tradition:
Erlebe Pferderennen neu und fiebere mit. Mit vielen spannenden
Wettmöglichkeiten und einem Livestream, der die Atmosphäre
von der Rennbahn zu Dir nach Hause bringt.

40€

NEUKUNDENBONUS!

WETTSTAR.de



Pferdewetten online. | 18+ | Suchtrisiko | [buwei.de](https://www.buwei.de) | whitelist.fyi