



**WETT  
STAR**

**DEINE  
WETTE.  
DEIN  
TRIUMPH.**



**40 €**  
**NEUKUNDEN  
BONUS**



**WETTSTAR.de**

# WIE WETTE ICH?

Mindesteinsatz

## **SIEG-Wette:**

2,00 €

Sie wetten, dass „Ihr Pferd“ als Sieger durchs Ziel läuft. Wenn das geschieht, haben Sie gewonnen!

**Das gewettete Pferd in Rang I anstreichen.**

## **PLATZ-Wette:**

2,00 €

Sie wetten, dass „Ihr Pferd“ unter den ersten drei Pferden durchs Ziel läuft. Wenn das geschieht, haben Sie gewonnen! Bei 7 oder weniger im Rennprogramm aufgeführten Pferden muss das Pferd auf einem der ersten beiden Plätze einkommen. Im Rennen mit einer Viererwette gibt es (bei mind. 12 aufgeführten Pferden) vier Platzquoten.

**Das gewettete Pferd in Rang I anstreichen.**

## **PLATZ-Zwilling:**

1,00 €

Sie wetten „2 Pferde“, die unter den ersten drei Pferden in beliebiger Reihenfolge durchs Ziel laufen. Für diese Wette müssen mindestens 8 Pferde als Starter im Rennprogramm angegeben sein.

**Zwei Pferde in Rang I anstreichen.**

## **ZWEIER-Wette:**

1,00 €

Sie wetten „2 Pferde“, die als Erster und Zweiter durchs Ziel laufen. Wenn das in der richtigen Reihenfolge geschieht, haben Sie gewonnen!

**Das als Sieger erwartete Pferd in Rang I und das als Zweiter erwartete Pferd in Rang II anstreichen.**

## **DREIER-Wette:**

0,50 €

Sie wetten „3 Pferde“, die auf den ersten drei Plätzen einkommen. Wenn das in der richtigen Reihenfolge geschieht, haben Sie gewonnen!

**Das als Sieger erwartete Pferd in Rang I, das als Zweiter erwartete Pferd in Rang II und das als Dritter erwartete Pferd in Rang III anstreichen.**

## **VIERER-Wette:**

0,50 €

Sie wetten „4 Pferde“, die auf den ersten vier Plätzen einkommen. Wenn das in der richtigen Reihenfolge geschieht, haben Sie gewonnen!

**Das als Sieger erwartete Pferd in Rang I, das als Zweiter erwartete Pferd in Rang II, das als Dritter erwartete Pferd in Rang III und das als Vierter erwartete Pferd in Rang IV anstreichen.**



1. Ihren Wettschein (alle Wettarten) können Sie an jedem Wettschalter abgeben.
2. Siegwetten und Platzwetten können Sie am Wettschalter einfach ansagen.

Wetten mit Verantwortung. Wetten erst ab 18 Jahren! Glücksspiel kann süchtig machen. Achten Sie auf Ihr Spielverhalten. Unser Faltblatt „Ihr Wegweiser zu verantwortungsvollem Wetten / Glücksspiel“ liegt an jeder Rennbahn und Wettkasse aus. Die Mitarbeiter auf den Rennbahnen geben Ihnen gerne Auskunft. Es gelten die Wettbestimmungen, die an vielen Stellen auf der Rennbahn einsehbar sind. [buwei.de](http://buwei.de) | [whitelist.fyi](http://whitelist.fyi)

18+

# Kleines Galopplexikon

## Wissenswertes von A bis Z

### **Aufgalopp**

Ruhiger Galopp auf dem Weg zum Start. Lockert die Muskeln und gibt den Zuschauern die Gelegenheit, einen letzten Eindruck zu gewinnen. Sollte man nicht auslassen, oft aussagekräftig. Hier entscheidet die Rennleitung, ob ein Pferd artgerecht galoppiert und demnach starten darf.

### **Bodenangabe**

Vor jedem Rennntag wird der Boden einer Rennbahn mit einem sogenannten Penetrometer gemessen. Die ermittelten Werte bilden die Grundlage der offiziellen Bodenangabe. Je weiter (cm) der Eisendorn in den Boden eindringt, desto weicher der Boden. 0,0 bis 1,4 cm = hart, 1,5 bis 2,9 cm = fest, 3,0 bis 4,4 cm = gut, 4,5 bis 5,9 cm = weich, 6,0 bis 7,4 cm = schwer, 7,5 und mehr = tief.

### **Farbe (Rennfarbe)**

Jeder Rennpferdebesitzer hat seine eigene Rennfarbe. Die Rennfarben bestimmen die Besitzer selbst, allerdings nach Vorschriften des Verbandes.

### **Fehlstart**

Wird der Start durch einen Zwischenfall beeinträchtigt, kann der Starter die Jockeys zurückbeordern. Hierzu bedient er sich einer Sirene, einer am Geläuf aufgestellten Blinkleuchte und der Flagge des Rückrufers - der auf dem Geläuf postiert ist.

### **Flachrennen**

Flachrennen werden in Deutschland von 1000 m (Fliegerrennen) bis 3400 m (Steherrennen) gelaufen. Was bei den Leichtathleten Sprinter, Mittelstreckler oder Langläufer sind, heißt bei den Galoppfern Flieger, Meiler und Steher.

### **Formen**

Als „Form“ wird im Galopprennsport nicht nur die Tagesverfassung bezeichnet. Auch die vorherigen Leistungen werden so genannt.

### **Führung**

Einer der wichtigsten Orte einer Rennbahn. Man erlebt alles hautnah: das Satteln der Pferde, die Jockeys, Trainer und Besitzer. Die Pferde werden dem Publikum im Schritt vorgeführt. Man kann alles beobachten: Schwitzt „mein“ Pferd? Glänzt das Haar? Sind die Ohren gespitzt? Zuhören macht Spaß, aber die eigene Meinung sollte man auch beim Wetten immer behalten.

### **GAG**

Das Generalausgleichsgewicht ist der Maßstab für die Jahresleistung eines Pferdes. Dieses theoretisch zu tragende Gewicht wird am Ende eines Rennjahres von den Handicappern (Ausgleichern) errechnet. Ziel der Errechnung ist, durch unterschiedliche Gewichte allen Pferden in einem Rennen theoretisch gleiche Chancen zu geben. Der Handicapper (Ausgleicher) ist für den Dachverband des Galopprennsports, das Direktorium für Vollbluzucht und Rennen e.V., tätig. Er bestimmt die Generalausgleichsgewichte (GAG) der einzelnen Pferde, so dass alle Pferde in einem Handicap Rennen theoretisch gleichzeitig über die Ziellinie kommen. Jockeys wiegen in einem Handicap Rennen zwischen 48 und 62 Kilo. Sollte das Gewicht des Jockeys geringer sein, als das zu tragende Gewicht, wird dieses durch Bleiplatten im Sattel entsprechend angepasst. Dies ist auch der Grund, warum Jockeys zurückgewogen werden. Damit wird kontrolliert, dass der Reiter unterwegs kein Blei verloren hat.

### **Hindernisrennen**

Hindernisrennen sind Galopprennen, die als Jagdrennen oder als Hürdenrennen gelaufen werden.

### **Hürdenrennen**

Hürdenrennen sind Galopprennen über Reisighürden, die in der Regel auf der Flachbahn aufgestellt werden.

### **Jagdrennen**

Jagdrennen sind Galopprennen über feste Hindernisse wie Gräben, Wälle oder Mauern. Sie werden auch als Steeplechases bezeichnet.

# Kleines Galopplexikon

## Wissenswertes von A bis Z

### **Jockey**

Bezeichnung für einen Berufsrennreiter, der mindestens 50 Siege errungen hat.

### **Kapuze**

Wird Pferden übergestreift, die „sehenden Auges“ ungern in die Startbox gehen. Wenn die Boxen aufgehen, reißen die Jockeys die Kapuzen blitzschnell herunter.

### **Linkskurs**

Auf den meisten deutschen Galopprennbahnen geht es rechtsherum. Ausnahmen: Baden-Baden, Hannover, München-Riem.

### **Lucky Loser**

Für alle Wetter, die einmal kein Glück hatten, steht auf nahezu jeder deutschen Rennbahn eine sogenannte „Lucky Loser-Box“, in der man die Wettnieten, versehen mit Name und Adresse, hineinwerfen kann.

Anschließend findet eine Live-Verlosung statt, bei der man mit etwas Glück tolle Preise gewinnen kann.

### **Pedigree**

Stammbaum eines Vollblutpferdes. Die Abstammung kann lückenlos bis auf die Stammväter und -mütter verfolgt werden.

### **Rennleitung**

Dreiköpfiges Gremium - das Schiedsrichterteam auf den Galopprennbahnen. Überprüft die korrekte Abwicklung, kann Strafen verhängen - auch Disqualifikationen. Die Rennleitung beobachtet zunächst vom Richterturm am Geläuf, überprüft dann mit Hilfe des Rennfilms. Der Richterspruch wird vom Zielrichter festgelegt und enthält die Reihenfolge der Pferde im Ziel sowie die Abstände. Nach dem endgültigen Richterspruch werden die Quoten errechnet.

### **Rennordnung**

Das Regelwerk des Pferderennens.

### **Rennpreise**

Rennpreise werden an die Besitzer ausgezahlt. Ehrenpreise bekommen Besitzer, Trainer und Jockey.

### **Scheuklappen**

Scheuklappen sorgen dafür, dass ein Pferd nur nach vorn blickt. Bei ängstlichen oder unsicheren Pferden ist dies eine Hilfe. Auch bei Pferden, die sich leicht ablenken lassen.

### **Startmaschine**

Alle Pferde starten das Rennen aus einer Startmaschine. Wenn alle Pferde eingerückt sind, gibt der Starter das Rennen frei und die Klappen der Boxen öffnen sich alle gleichzeitig.

### **Totes Rennen**

Wenn zwei (oder mehr) Pferde exakt auf gleicher Höhe durchs Ziel galoppieren, dann teilen sich diese Pferde den Sieg oder Platz. Die Wetten werden an die Wetter beider Pferde mit geteilter Quote ausgezahlt.

### **Trainer**

Die meisten Pferde werden von hauptberuflichen Trainern auf ihre Rennen vorbereitet.

### **Zielfoto**

Hilfsmittel für den Zielrichter. Ein vergrößerter Abzug wird auf den Zuschauerplätzen ausgehängt.

### **Überprüfung**

Es kommt recht oft vor, dass die Rennleitung unmittelbar nach dem Rennen per Lautsprecher und Sirene eine „Überprüfung“ ankündigt. Das ist noch kein Protest. Eben nur eine Überprüfung, ob es zu einem Protest kommt.

# Die **SIEG**-Wette

**Prinzip:**

Sie wetten, dass "Ihr Pferd" als Sieger durchs Ziel läuft.

*Sollten die Pferde so durch das Ziel laufen,*



*haben Sie gewonnen, wenn Sie den  
Wettschein - wie unten gezeigt- ausfüllen!*



**Wettart**

Sieg  Platz  Sieg/Platz   
 Platz-Zwilling  Zweier  Dreier   
 Vierer

**Einsatz in Euro**

0,5  0,75  1  1,5  2  3   
 5  10  20  50  100  200

**Ihre Wette:**

Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie hier die Rennbahn:

Rennen  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14

Pferde Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

Rang I  2  3  4  5  6  8  9  10  11  12  13  14

Rang II  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14

Rang III  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14

Rang IV  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14

Kombi  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14

**DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH.**

Der Wettschein muss mit senkrechten Strichen (keine Kreuze) markiert werden (siehe Zeichnung).

**Wir haben im 1. Rennen das Pferd Nr. 7 auf „Sieg“ mit einem Grundeinsatz von 2 € gewettet. Damit kostet diese Wette 2 €.**

Es besteht auch die Möglichkeit, mehrere Pferde auf die Sieg-Wette zu setzen. Bitte beachten Sie hierbei, dass Ihr Wetteinsatz mit der Anzahl der gewetteten Pferde multipliziert wird.

**Der Mindesteinsatz bei einer Siegwette beträgt 2 €!**

# Die Platz -Wette

**Prinzip:** Sie wetten, dass "Ihr Pferd" unter den ersten 3 Pferden durchs Ziel läuft.

*Sollten die Pferde so durch das Ziel laufen,*

Ziel



*haben Sie gewonnen, wenn Sie den  
Wettschein - wie unten gezeigt- ausfüllen!*

**WETT STAR**

Wettart

Sieg  Platz  Sieg/  
Platz

Platz-  
Zwilling  Zweier  Dreier

Vierer

Einsatz in Euro

0,5  0,75  1  1,5   3

5  10  20  50  100  200

**Ihre Wette:**

Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie hier:

Rennen  1  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15

Pferde **Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite**

Rang I  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15

Rang II  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15

Rang III  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15

Rang IV  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15

Kombi  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15

**DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH. WETT**

Der Wettschein muss mit senkrechten Strichen (keine Kreuze) markiert werden (siehe Zeichnung).

**Wir haben im 2. Rennen das Pferd Nr. 1 auf „Platz“ mit einem Grundeinsatz von 2 € gewettet. Damit kostet diese Wette 2 €.**

Es besteht auch die Möglichkeit, mehrere Pferde auf die Platz-Wette zu setzen. Bitte beachten Sie hierbei, dass Ihr Wetteinsatz mit der Anzahl der gewetteten Pferde multipliziert wird.

Sie haben die Platzwette gewonnen, wenn das gewettete Pferd so einläuft:



In Rennen mit **vier bis sieben Pferden**, gibt es **zwei Platzquoten**.



In Rennen mit **acht und mehr Pferden**, gibt es **drei Platzquoten**.



In Rennen mit **einer Viererwette**, gibt es **vier Platzquoten**,

wenn 12 und mehr Pferde als Starter im Rennprogramm angegeben sind.

**Der Mindesteinsatz bei einer Platzwette beträgt 2 €!**

# Die **Platz-Zwilling**-Wette

**Prinzip:** Sie wetten, dass 2 Pferde in beliebiger Reihenfolge unter den ersten 3 einkommenden Pferde einlaufen. Für diese Wette müssen mindestens 8 Pferde als Starter im Rennprogramm angegeben sein.

Sollten die Pferde so durch das Ziel laufen, **Ziel**



haben Sie gewonnen, wenn Sie den **Wettschein** - wie unten gezeigt- ausfüllen!

**WETT STAR**

Wettart

Sieg  Platz  Sieg/Platz

Platz-Zwilling  Zweier  Dreier

Vierer

Einsatz in Euro

0,5 0,75  1,5 2 3

5 10 20 50 100 200

**Ihre Wette:** Einzelwette

Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie hier die Rennbahn.

Rennen  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14

Pferde Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

Rang I  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14

Rang II  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14

Rang III  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14

Rang IV  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14

Kombi  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14

**DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH.**

Der Wettschein muss mit senkrechten Strichen (keine Kreuze) markiert werden (siehe Zeichnung).

Wir haben im 3. Rennen die Pferde Nr. 1 und Nr. 3 als Platz-Zwilling-Wette mit einem Grundeinsatz von 1 € gewettet. Damit kostet diese Wette 1 € (= 1 Wette).

Es besteht auch die Möglichkeit, mehrere Pferde auf die Platz-Zwilling-Wette zu setzen. Bitte beachten Sie hierbei, dass Ihr Wetteinsatz mit der Anzahl der gewetteten Pferde multipliziert wird.

Sie haben die Platz-Zwilling-Wette gewonnen, wenn die gewetteten Pferde so einlaufen:

- ▬ Erster und Zweiter, oder Zweiter und Erster.
- ▬ Erster und Dritter, oder Dritter und Erster.
- ▬ Zweiter und Dritter, oder Dritter und Zweiter.

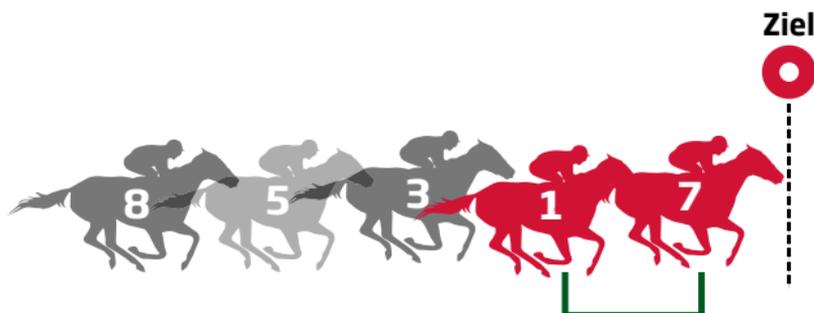
**Der Mindesteinsatz bei einer Platz-Zwilling-Wette beträgt 1 €!**

# Die Zweier-Wette

**Prinzip:**

Sie wetten auf die beiden Pferde, die als Erstes und Zweites die Ziel-  
linie überqueren, und zwar in der richtigen Reihenfolge.

*Sollten die Pferde so durch das Ziel laufen,*



*haben Sie gewonnen, wenn Sie den  
Wettschein - wie unten gezeigt- ausfüllen!*

**WETT STAR**

Wettart

Sieg  Platz  Sieg/  
Platz

Platz-  
Zwilling  Zweier  Dreier

Vierer

Einsatz in Euro

0,5 0,75  1,5 2 3

5 10 20 50 100 200

**Ihre Wette:** Einzelwette

Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie hier:

Rennen  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14

Pferde **Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite**

Rang I  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14

Rang II  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14

Rang III  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14

Rang IV  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14

Kombi  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14

**DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH.**

Der Wettschein muss mit senkrechten Strichen (keine Kreuze) markiert werden (siehe Zeichnung).

Wir haben im 2. Rennen die Pferde Nr. 7 und Nr. 1 als Zweierwette  
mit einem Grundeinsatz von 1 € gewettet.

Damit kostet diese Wette 1 € (= 1 Wette).

Es besteht auch die Möglichkeit, mehrere Pferde auf die Zweier-Wette zu setzen. Bitte  
beachten Sie hierbei, dass Ihr Wetteinsatz mit der Anzahl der gewetteten Pferde mul-  
tipiziert wird.

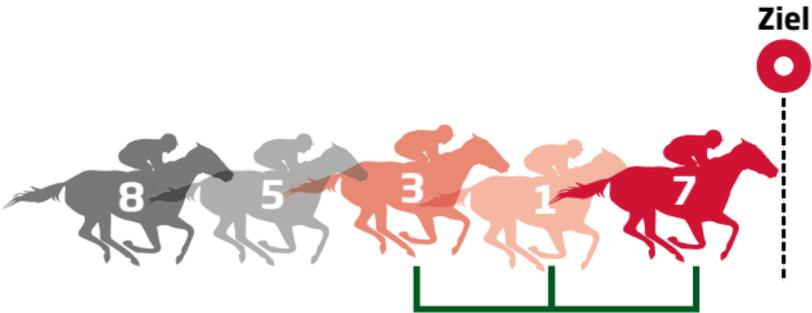
**Der Mindesteinsatz bei einer Zweierwette  
beträgt 1 €!**

# Die *Dreier*-Wette

**Prinzip:**

Sie wetten auf die Pferde, die als Erstes, Zweites und Drittes die Ziel-  
linie überqueren, und zwar in der richtigen Reihenfolge.

*Sollten die Pferde so durch das Ziel laufen,*



*haben Sie gewonnen, wenn Sie den  
Wettschein - wie unten gezeigt - ausfüllen!*

**Ihre Wette:** Einzelwette

Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie hier:

Rennen	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>1</td><td>2</td><td style="background-color: #006633; color: white;">3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td> </tr> </table>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15		
Pferde	Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite															
Rang I	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td style="background-color: #006633; color: white;">7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td> </tr> </table>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15		
Rang II	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td style="background-color: #006633; color: white;">1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td> </tr> </table>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15		
Rang III	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>1</td><td>2</td><td style="background-color: #006633; color: white;">3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td> </tr> </table>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15		
Rang IV	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td> </tr> </table>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15		
Kombi	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td> </tr> </table>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15		

**DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH.**

Der Wettschein muss mit senkrechten Strichen (keine Kreuze) markiert werden (siehe Zeichnung).  
Wir haben im 3. Rennen die Pferde Nr. 7 auf Rang I, Nr. 1 auf Rang II und Nr. 3 auf Rang III als Dreierwette mit einem Grundeinsatz von 0,50 € gewettet. Damit kostet diese Wette 0,50 € (= 1 Wette).

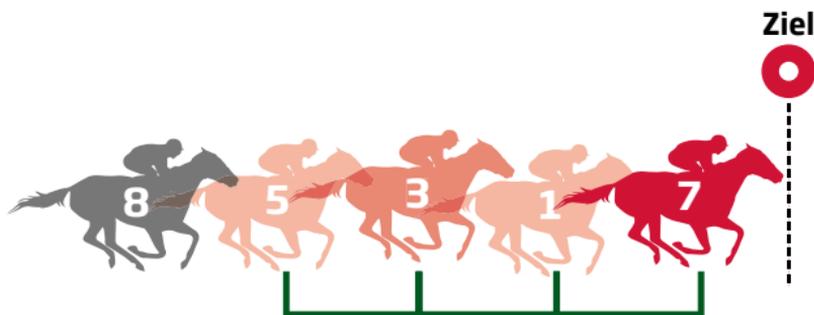
Es besteht auch die Möglichkeit, mehrere Pferde auf die Dreier-Wette zu setzen. Bitte beachten Sie hierbei, dass Ihr Wetteinsatz mit der Anzahl der gewetteten Pferde multipliziert wird.

**Der Mindesteinsatz bei einer Dreierwette beträgt 0,50 €!**

# Die Vierer-Wette

**Prinzip:** Sie wetten auf die Pferde, die als Erstes, Zweites, Drittes und Viertes die Ziellinie überqueren, und zwar in der richtigen Reihenfolge.

Sollten die Pferde so durch das Ziel laufen,



haben Sie gewonnen, wenn Sie den  
Wettschein - wie unten gezeigt - ausfüllen!



**Wettart**

Sieg  Platz  Sieg/Platz   
 Platz-Zwilling  Zweier  Dreier   
 Vierer

**Einsatz in Euro**

0,50  0,75  1  1,5  2  3  
 5  10  20  50  100  200

**Ihre Wette:** Einzelwette

Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie hier die Rennbahn.

Rennen  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14

Pferde **Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite**

Rang I  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14

Rang II  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14

Rang III  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14

Rang IV  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14

Kombi  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14

**DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH.**

Der Wettschein muss mit senkrechten Strichen (keine Kreuze) markiert werden (siehe Zeichnung).

Wir haben im 3. Rennen die Pferde Nr. 7 auf Rang I, Nr. 1 auf Rang II, Nr. 3 auf Rang III und Nr. 5 auf Rang IV als Viererwette mit einem Grundeinsatz von 0,50 € gewettet.

Damit kostet diese Wette 0,50 € (= 1 Wette).

Es besteht auch die Möglichkeit, mehrere Pferde auf die Vierer-Wette zu setzen. Bitte beachten Sie hierbei, dass Ihr Wetteinsatz mit der Anzahl der gewetteten Pferde multipliziert wird.

**Der Mindesteinsatz bei einer Viererwette beträgt 0,50 €!**