

**WETT  
STAR**

OFFIZIELLER PARTNER



# MACH DAS RENNEN ZU DEINEM.

Pferdewetten schnell und  
einfach erklärt



**1x1 der deutschen Wettarten**

Version 2020

**WETTSTAR.de**



**DAVON LEBT DAS RENNEN**

# WARUM WETTEN AN DER RENNBAHN DAZUGEHÖRT

Pferderennen sind packend. Vor allem, wenn man nicht nur zuschaut, sondern selbst mitwettet und einen kleinen Betrag auf eines der Pferde setzt. Denn dann wird das Rennen ein Stück weit zum eigenen – und gleichzeitig zu dem intensiven gemeinschaftlichen Erlebnis, das die Menschen seit der Antike fasziniert.

Nebenbei sorgt Ihre Wette nicht nur heute für ordentlich Spannung, sondern auch in Zukunft: Ein Teil jedes Wettbetrags kommt nämlich auf direktem Wege den Rennvereinen zugute – aber nur, wenn es sich wie bei Wettstar um eine sogenannte Totalisator-Wette handelt (siehe S. 22). So unterstützen Sie den deutschen Pferderennsport und helfen mit, dass auch weiterhin aufregende Renntage stattfinden können.

Wie das Wetten funktioniert? Das lesen Sie in diesem Booklet. Beginnen Sie doch einfach mit der simpelsten Wettart, der Siegwette. Hier suchen Sie sich das Pferd aus, von dem Sie denken, dass es gewinnt.

Und dann heißt es: anfeuern, mitfiebern, jubeln!

Also: Probieren Sie es aus – es wird ein Erlebnis.

Wetten?



**DEINE WETTE.  
DEIN TRIUMPH.**

# SO FUNKTIONIERT'S

- 1 Wettschein holen
- 2 Wettart wählen
- 3 Einsatz bestimmen
- 4 Rennen wählen
- 5 Aufs richtige Pferd setzen



**Ausfüllen:** Gehen Sie beim Ausfüllen des Wettscheins grundsätzlich immer von links nach rechts vor. Wichtig: Sie dürfen auf einem Wettschein immer nur eine Wettart markieren.



**Markierungen können nur durch einen senkrechten Strich erfolgen (keine Kreuzchen). Verwenden Sie nur blaue oder schwarze Stifte.**

## Der Wettschein:

**WETT STAR**

**2 Wettart**

Sieg  Platz  Sieg/Platz   
Zweier  Dreier  Vierer   
2 / 4

**3 Einsatz in Euro**

0,5 0,75 1 1,5   
3 5 10 20 50  
100 200 500

**4 Rennen**

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

**5 Pferde**

Rang I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12  
Rang II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12  
Rang III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12  
Rang IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

Kombi 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

**Ihre Wette:**  
Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten

Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

**Pferdewetten weltweit: WETTSTAR**

Mit diesem Wettschein spielen Sie automatisch auf der Rennbahn, auf der Sie sich befinden. Sollten Sie eine Außenwette auf eine andere Rennbahn abgeben wollen, so markieren Sie bitte dieses Feld und teilen dem Kassierer die gewünschte Rennbahn mit!

markieren Sie dieses Feld

Andere

13 14 15 16 17 18 19 20

13 14 15 16 17 18 19 20 A

13 14 15 16 17 18 19 20 A

13 14 15 16 17 18 19 20 A

13 14 15 16 17 18 19 20 A

WETTSTAR PFERDEWETTEN.DE

## 6 Wettschein abgeben und Wettquittung erhalten

# Ihre Wettquittung:

**Rennort** → KÖLN

**Datum** → SONNTAG 15. MÄRZ 2020

**Wettart** → SIEG

**Gewettete(s) Pferd(e) als Startnummer und/oder Name** → 6 PANCAKE DAY

**Datum und Uhrzeit der Wettabgabe** → 15/03/20 09:30:11-IFE 24433.1-194021-21.188

**Nummer des Rennens** → Veranstaltung 21 Rennen 3

**Grundeinsatz in €** → Einsatz 2 €

**Gesamtsumme** → TOTAL 2 €

**Ticketnummer** → 430001180854577143667526

## 7 Quittung am Schalter prüfen lassen und evtl. Gewinn mitnehmen

# WETTARTEN IM ÜBERBLICK

## Die einfachsten Wettarten

**SIEG-Wette:** 1 Pferd Mindesteinsatz: 2,00 € Seite 11

Sie wetten, dass „Ihr Pferd“ als Sieger durchs Ziel läuft. Wenn das geschieht, haben Sie gewonnen! Markieren Sie das gewettete Pferd in Zeile I.

**PLATZ-Wette\*:** 1 Pferd Mindesteinsatz: 2,00 € Seite 12

Sie wetten, dass „Ihr Pferd“ unter den ersten drei Pferden durchs Ziel läuft. Wenn das geschieht, haben Sie gewonnen! Bei 7 oder weniger im Rennprogramm aufgeführten Pferden muss das Pferd auf einem der ersten beiden Plätze einkommen. In Rennen mit ausgewiesener Viererwette gibt es (bei mind. 12 Startern) vier Platzquoten. Markieren Sie das gewettete Pferd in Zeile I.

**2 aus 4-Wette:** 2 Pferde Mindesteinsatz: 3,00 € Seite 14

Die Zaus4-Wette wird angeboten, sobald für das jeweilige Rennen mindestens 10 Pferde im Rennprogramm aufgeführt sind. Sie wetten, dass zwei „Ihrer Pferde“ – ungeachtet der Reihenfolge – unter den ersten vier Pferden sind. Wenn das geschieht, haben Sie gewonnen! Markieren Sie die beiden Pferde in Zeile I.

## Wettarten für Fortgeschrittene

**ZWEIER-Wette:**            **2 Pferde**    **Mindesteinsatz: 1,00 €**            Seite 16

Sie wetten, dass „Ihre Pferde“ auf den ersten zwei Plätzen einlaufen. Wenn das in der richtigen Reihenfolge geschieht, haben Sie gewonnen! Markieren Sie in Zeile I das an erster Stelle gewettete Pferd und in Zeile II das an zweiter Stelle gewettete Pferd.

**DREIER-Wette:**            **3 Pferde**    **Mindesteinsatz: 0,50 €**            Seite 18

Sie wetten, dass „Ihre Pferde“ auf den ersten drei Plätzen einlaufen. Wenn das in der richtigen Reihenfolge geschieht, haben Sie gewonnen! Markieren Sie in Zeile I das an erster Stelle, in Zeile II das an zweiter Stelle und in Zeile III das an dritter Stelle gewettete Pferd.

**VIERER-Wette:**            **4 Pferde**    **Mindesteinsatz: 0,50 €**            Seite 20

Sie wetten, dass „Ihre Pferde“ auf den ersten vier Plätzen einlaufen. Wenn das in der richtigen Reihenfolge geschieht, haben Sie gewonnen! Markieren Sie in Zeile I das an erster Stelle, in Zeile II das an zweiter Stelle, in Zeile III das an dritter Stelle und in Zeile IV das an vierter Stelle gewettete Pferd.

 \*Auf Trabrennbahnen kann die Anzahl der Plätze abweichen. Nicht auf jeder deutschen Rennbahn werden alle Wettarten angeboten. Auch der Mindesteinsatz kann abweichen. Bitte entnehmen Sie das jeweils angebotene Wettangebot dem jeweiligen Rennprogramm.

# GUT ZU WISSEN

## Rennen sind „vorgeschrieben“

Pferderennen sind die vom Staat gesetzlich vorgeschriebenen Leistungsprüfungen, mit dem Ziel, eine planvolle, erfolgsorientierte Tierzucht zu ermöglichen. Nur mit denjenigen, die dem Zuchtziel entsprechen, soll künftig weiter gezüchtet werden. Wer dem Zuchtziel des Vollblutpferdes/Trabrennpferdes am besten entspricht, darüber gibt die fehlerbarste Auskunft der Zielfosten auf der Rennbahn. Deshalb also Rennen.

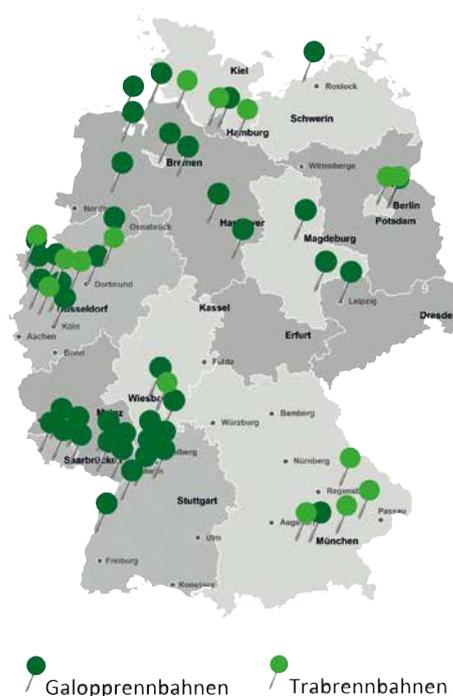
Daneben hat sich der Pferderennsport zu einem populären Freizeitvergnügen für die Bevölkerung entwickelt, bei dem die Zuschauer durch das Medium der Wette die Möglichkeit zu einer unmittelbaren Einbindung ins sportliche Geschehen haben. Der Galopprennsport ist weder ein Sport unter vielen anderen noch ein bloßes Wettpektakel. Er ist auf der Welt und auch in Deutschland der mit Abstand älteste in organisierter Form betriebene Sport.

Auch im Pferderennsport ist unter zwei groben Disziplinen zu unterscheiden, die sich beide nochmal in weitere zwei Bereiche aufsplitten. Die beiden großen Gruppen sind die Galopprennen (unterteilt in Flach- und Hindernissenrennen) sowie die Trabrennen (unterteilt in Trabfahren und Trabreiten). Dabei gibt es Renn-

vereine, die sich auf eine Disziplin spezialisiert haben, andere veranstalten sowohl Galopp- als auch Trabrennen während einer Veranstaltung.

Pferdewetten dienten ursprünglich zur Finanzierung solcher Veranstaltungen. Mittlerweile gelingt es leider keinem der Rennvereine, dies ohne Sponsoren umzusetzen. Umso wichtiger ist es, dass man seine Wette in den sogenannten Totalisator spielt. Hiermit ist garantiert, dass zumindest ein Teil des Geldes in den Rennsport zurückfließt.

Wettstar ist eine Marke der German Tote Service- und Beteiligungs GmbH, geschäftsansässig in Neustadt am Rübenberge und Tochtergesellschaft der französischen Wettgesellschaft PMU (Mehrheitsgesellschafter) und der Betriebsgesellschaft der Galopp-Rennvereine mbH (BGG), Köln. Die Gesellschafter der BGG sind insgesamt 22 deutsche Galopp-Rennvereine. Seit der Übernahme der 2002 gegründeten German Tote durch die BGG im Jahre 2005 hat sich die Gesellschaft zum bedeutendsten Wettvermittler im deutschen Pferderennsport entwickelt. Neben 6 eigenen Wettannahmestellen betreut Wettstar rund 70 stationäre Annahmestellen mit gemeinsamen Vertriebspartnern.





## Wesentliche Hinweise:

**Totalisator:** Bei Totalisatorwetten wetten die Teilnehmer untereinander, für alle Wettarten wird ein eigener Pool (Topf) gebildet. Aus diesem Pool werden nach Abzug von Kosten für Steuern, Veranstaltung, etc. rund 85% Wettgewinne (bei Sieg und Platz) ausgeschüttet.

**Nummer des Rennens:** Achten Sie darauf, dass Sie beim Ausfüllen Ihres Wettscheins die Nummer des gewünschten Rennens anstreichen.

**Einsatz:** Der Mindesteinsatz beträgt in der Regel für Sieg-, und Platzwetten 2,- Euro, für Zweierwetten 1,- Euro, für Dreier- und Vierer-Wetten 50 Cent sowie für Zaus4-Wetten 3,- Euro.

**Eventualquote:** Bis zum Start des nächsten Rennens wird die eventuelle Siegquote je Pferd über die Bildschirme bekanntgegeben. Diese Quote wird laufend errechnet und aktualisiert. Sie verändert sich je nach Einsätzen auf die einzelnen Pferde. Das Pferd mit der geringsten Quote ist demnach der Favorit am Totalisator. Dabei wird die Summe eines eventuellen Gewinns für 1 Euro Einsatz angezeigt. Bei einer Quote von 25/1 bekommt der Wetter 25 Euro ausgezahlt, wenn er sein Pferd 1 Euro auf Sieg gewettet hat und dieses als Erstes durch das Ziel läuft. Bei einem Mindesteinsatz von 2,- € in der Siegwette wären es demnach 50,- €.

**Favorit:** Das vor dem Rennen vom Wetter als chancenreichst eingestufte Pferd. Der Favorit ist an der niedrigsten Eventualquote am Totalisator zu erkennen.

**Außenseiter:** Pferde, die nach der Meinung der Experten wenig Chancen haben. Aber die Mehrheit behält nicht immer recht, deshalb sind bei Außenseitersiegen die Quoten hoch. Außerdem: Trifft man einen Außenseiter, ist das Glücksgefühl besonders ausgeprägt.

**Nichtstarter:** Pferde, die für das Rennen gemeldet sind und aus z.B. gesundheitlichen Gründen nicht teilnehmen können, bezeichnet man als Nichtstarter.

**Gültigkeit der Wette:** Nur der Maschinenausdruck auf Ihrer Wettquittung ist für die Gültigkeit maßgebend. Vergleichen Sie deshalb die Wettquittung mit der von Ihnen gewünschten Wette. Reklamationen können nur sofort am jeweiligen Schalter geltend gemacht werden.

**Richterspruch:** Bewahren Sie Ihre Wettquittung bis zur Bekanntgabe des endgültigen Richterspruches auf, da nach dem vorläufigen Ergebnis noch Veränderungen der Reihenfolge durch die Rennleitung möglich sind. Gewinne können nur

gegen Vorlage der Wettquittung ausbezahlt werden.

**Stornierung:** Haben Sie irrtümlich eine nicht beabsichtigte Wette getätigt oder irrtümlich einen falschen Betrag angestrichen, dann können Sie diesen Irrtum korrigieren lassen. Dies kann aber nur sofort nach Abschluss der Wette und unmittelbar am Schalter geschehen. Nach diesem Zeitpunkt festgestellte Irrtümer können nicht mehr berücksichtigt werden.

**Abholung von Gewinnen:** An den Renntagen können die Gewinne an jeder Totokasse des jeweiligen Rennvereins abgeholt werden.

**Restanten:** Nicht abgeholte Gewinne können gegen Vorlage der Wettquittung innerhalb von 31 Tagen beim jeweiligen Rennverein oder in einer Wettstar-Wettannahmestelle eingelöst werden.

**Wetten von Minderjährigen:** Personen unter 18 Jahren ist das Wetten untersagt.

**Wettsschule:** Die Wettstar-Wettsschule ist eine Initiative von German Tote, um Ihnen auf der Rennbahn ganz nach dem Prinzip „Learning by Doing“ erste Schritte des Wettens zu erklären.

**WETT  
STAR****HIER IST ALLES DRIN!****WETTSTAR.news**

SCHAUEN SIE DEM ZERSTÖRENDEN GAUL ZUNICHT INS SAUGESICHT ES LÖHNT SICH!

**40€ BONUS** FÜR NEUKUNDEN

**NEU! DUBAI WORLD CUP CARNIVAL**

5-fache auf alle PMU-Wetten\* in Dubai

28. März - Dubai World Cup

**Neueste Beiträge**

**Top-Handicap in Turffontein**

Auch England sagt ab: Ab Mittwoch keine Rennen bis Ende April

Lövgren-Sieg bei den dreijährigen Stuten in Jägersro?

Volare Gar will den Sieg in Solvalla

HVT: Rennbetrieb in Deutschland wird unterbrochen

**in Turffontein**

betet derzeit Galopprennen unter Ausschluss der Öffentlichkeit, Sie stream mit von der Partie

**JÄGERSRO**

**International** **Trab**

**Lövgren-Sieg bei den dreijährigen Stuten in Jägersro?**

Im Rennen finden heute in Jägersro statt. Interessante dreijährige Stuten gibt es im vierten Rennen um 19.39 Uhr zu verfolgen.

**Was oder wer ist ein Totalisator?**

**TOTALISATOR**

Wir erklären es in 60 Sekunden

▶ 00:01

Galopp   Trab   International

- Social Media Beiträge
- Keine Aktion mehr verpassen
- Immer auf dem aktuellsten Stand

Besuchen Sie uns auch auf Facebook, Instagram und YouTube



# Wettarten

## SIEG-Wette

Mindesteinsatz: 2,- €

### Prinzip:

Es gilt auf das Pferd zu tippen, das als Erstes durchs Ziel läuft.

### Beispiel 1:

1 Wettart: SIEG-Wette

2 Einsatz: 10,- Euro

3 Rennen: 1

4 Auf's richtige Pferd setzen: 2

Anschließend: Wettschein an der Kasse abgeben und Wettquittung erhalten

The image shows a digital betting interface for WETTSTAR. On the left is a bet slip with the following details:

- Wettart:** Sieg (checked), Platz, Sieg/Platz, Zweier, Dreier, Vierer, 2/4.
- Einsatz in Euro:** 0.5, 0.75, 1, 1.5, 2, 3, 5, 10, 20, 50, 100, 200, 500. The value '2' is selected.

On the right is the 'Ihre Wette' (Your Bet) section:

- Rennen:** 3. A grid of numbers 1-20 is shown, with '2' selected in the first column.
- Pferde:** 4. A grid for four ranks (Rang I-IV) with numbers 1-20 and letters A. In Rang I, '2' is selected and marked with a red star.
- Kombi:** A grid of numbers 1-20.

At the bottom, a green banner reads: **Pferdewetten weltweit: WETTSTAR-PFERDEWETTEN.DE**

Sie haben 10,- € zu zahlen

Wird kein Einsatz angestrichen, dann wird immer der Mindesteinsatz gespielt.

Wenn Ihr Pferd gewinnt, haben Sie gewonnen!

# Wettarten

## PLATZ-Wette

Mindesteinsatz: 2,- €

### Prinzip:

Rennen ab 8 Startern: Es gilt darauf zu tippen, dass ein Pferd unter die ersten 3 Pferde kommt.

Rennen mit 7 und weniger im Rennprogramm aufgeführten Pferden : Es gilt darauf zu tippen, dass ein Pferd unter die ersten 2 Pferde kommt.

Rennen mit Viererwette (mind. 12 Starter): Es gilt darauf zu tippen, dass ein Pferd unter die ersten 4 Pferde kommt.

### Beispiel:

1 Wettart: PLATZ-Wette

2 Einsatz: 2,- Euro

3 Rennen: 2

4 Aufs richtige Pferd setzen: 6

Anschließend: Wettschein an der Kasse abgeben und Wettquittung erhalten

Sie haben 2,- € zu zahlen

**WETT STAR**

1 Wettart  
Sieg  Platz  Sieg/Platz   
Zweler  Dreier  Vierer   
2 / 4

2 Einsatz in Euro  
0,5 0,75 1 1,5   
3 5 10 20 50  
100 200 500

### Ihre Wette:

Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld  Andere

Rennen 3  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Pferde 4  
Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

Rang I	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	A
Rang II	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	A
Rang III	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	A
Rang IV	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	A

Kombi 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

**Pferdewetten weltweit: WETTSTAR-PFERDEWETTEN.DE**

Wenn Ihr Pferd gewinnt oder auf einem der oben genannten Plätze einkommt, haben Sie gewonnen!

# SIEG/PLATZ-Wette

## Prinzip:

Mit der Sieg/Platz-Wette spielen Sie gleichzeitig diese beiden Wettarten.

\*Auf Trabrennbahnen kann die Anzahl der Plätze abweichen

## Beispiel:

1 Wettart: SIEG/PLATZ-Wette

2 Einsatz: 2,- Euro

3 Rennen: 1

4 Aufs richtige Pferd setzen: 5

Anschließend: Wettschein an der Kasse abgeben und Wettquittung erhalten

Sie haben 4,- € zu zahlen

**WETT STAR**

1 Wettart  
Sieg  Platz  Sieg/  
Platz   
Zweier  Dreier  Vierer   
2/4

2 Einsatz in Euro  
0,5 0,75 1 1,5  
3 5 10 20 50  
100 200 500

**Ihre Wette:**  
Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld  Andere

Rennen 3  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

Pferde 4  
Rang I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A  
Rang II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A  
Rang III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A  
Rang IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Kombi 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

**Pferdewetten weltweit: WETTSTAR-PFERDEWETTEN.DE**

Wenn Ihr Pferd als Erstes durch das Ziel läuft, haben Sie sowohl in der Siegwette als auch in der Platzwette gewonnen. Sollte Ihr Pferd nicht gewinnen, aber auf einem der oben genannten Plätze einkommen, haben Sie zumindest die Platzwette gewonnen!

# Wettarten

## Zaus4-Wette

Mindesteinsatz: 3,- €

### Prinzip:

Es gilt in beliebiger Reihenfolge auf zwei der vier Pferde zu setzen, die auf den ersten vier Plätzen einkommen.

Voraussetzung für die Durchführung dieser Wette ist, dass mindestens zehn Starter im Rennprogramm angegeben waren.

### Beispiel 1:

1 Wettart: Zaus4-Wette

2 Einsatz: 3,- Euro

3 Rennen: 4

4 Auf's richtige Pferd setzen: 3, 6

Anschließend: Wettschein an der Kasse abgeben und Wettquittung erhalten

Sie haben 3,- € zu zahlen

**WETT STAR**

1 Wettart  
Sieg  Platz  Sieg/Platz   
Zweiter  Dreier  Vierer   
2 / 4

2 Einsatz in Euro  
0,5 0,75 1 1,5 2  
5 10 20 50  
100 200 500

**Ihre Wette:**

Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld  Andere

Rennen 3  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

Pferde 4

Rang I	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	A
Rang II	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	A
Rang III	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	A
Rang IV	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	A

Kombi 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

**Pferdewetten weltweit: WETTSTAR-PFERDEWETTEN.DE**

Wenn „Ihre Pferde“ - ungeachtet der Reihenfolge - unter den ersten vier Pferden ins Ziel kommen, haben Sie gewonnen!

# Zaus4-Wette

**WETT STAR**

**1** Wettart  
 Sieg  Platz  Sieg/Platz  
 Zweier  Dreier  Vierer  
 2/4 |

**2** Einsatz in Euro  
 15 3,5 1 1,5 2  
 5 10 20 50  
 100 200

**Ihre Wette:**  
 Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld  Anders

**Rennen 3**  
 1 2 3 4 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

**Pferde 4** Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

Rang I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A \*

Rang II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Rang III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Rang IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Kombi 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

**Pferdewetten weltweit: WETTSTAR-PFERDEWETTEN.DE**

## Beispiel 2:

### Zaus4-Vollkombination

Gewettet wurde im 5. Rennen eine Zaus4-Vollkombi-Wette mit den Pferden 2, 3 und 7. Bei einem Grundeinsatz von 3,- € kostet diese Wette 9,- € (3 Wetten).

Anzahl der kombinierten Pferde (Rang I)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (=Wetten x Grundeinsatz)
3	3	9 €
4	6	18 €
5	10	30 €
6	15	45 €
7	21	63 €
8	28	84 €
9	36	108 €

**WETT STAR**

**1** Wettart  
 Sieg  Platz  Sieg/Platz  
 Zweier  Dreier  Vierer  
 2/4 |

**2** Einsatz in Euro  
 15 3,5 1 1,5 2  
 5 10 20 50  
 100 200

**Ihre Wette:**  
 Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld  Anders

**Rennen 3**  
 1 2 3 4 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

**Pferde 4** Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

Rang I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A \*

Rang II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Rang III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Rang IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Kombi 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

**Pferdewetten weltweit: WETTSTAR-PFERDEWETTEN.DE**

## Beispiel 3:

### Ein Stellpferd fest gewettet

Gewettet wurde im 5. Rennen das Pferd Nr. 4 als Stellpferd\*. Die Pferde 1, 3, 6 und 7 als weitere Pferde in Rang 2. Bei einem Grundeinsatz von 3,- € kostet diese Wette 12,- € (4 Wetten).

Anzahl der kombinierten Pferde (Rang II)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (=Wetten x Grundeinsatz)
2	2	6 €
3	3	9 €
4	4	12 €
5	5	15 €
6	6	18 €
7	7	21 €
8	8	24 €
9	9	27 €

**[i]** \*Achten Sie bei Kombinationen auf die Anzahl der gespielten Wetten. Wenn Sie ein Stellpferd in eine Zeile schreiben, muss dieses unter den ersten vier Pferden einlaufen. Zaus4-Kombinationswetten können mit einem Grundeinsatz von 1,50 € gespielt werden.

# Wettarten

## ZWEIER-Wette

Mindesteinsatz: 1,- €

### Prinzip:

Es gilt auf die beiden Pferde zu setzen, die als Erstes und Zweites die Ziellinie überqueren, und zwar in der richtigen Reihenfolge.

### Beispiel 1:

1 Wettart: ZWEIER-Wette

2 Einsatz: 1,- Euro

3 Rennen: 1

4 Auf's richtige Pferd setzen:  
Pferd Nr. 3 auf Platz 1 und  
Pferd Nr. 2 auf Platz 2

Anschließend: Wettschein an der Kasse abgeben und Wettquittung erhalten

Sie haben 1,- € zu zahlen

The image shows a digital betting slip from WETTSTAR. It is divided into several sections:

- WETT STAR** logo at the top.
- 1 Wettart:** A section with checkboxes for 'Sieg', 'Platz', 'Sieg/Platz', 'Zweier', 'Dreier', and 'Vierer'. The 'Zweier' checkbox is selected. Below it, '2 / 4' is indicated.
- 2 Einsatz in Euro:** A grid of buttons for betting amounts: 0,5, 0,75, 1, 1,5, 2, 3, 5, 10, 20, 50, 100, 200, 500. The '1' button is selected.
- 3 Ihre Wette:** A section with the text 'Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld' and a 'Andere' checkbox. Below is a 'Rennen' row with buttons 1-20. Button 1 is selected.
- 4 Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite:** A section with 'Pferde' and 'Kombi' rows. The 'Pferde' row has columns for 'Rang I' through 'Rang IV' and buttons 1-20. In the 'Rang I' row, button 3 is selected. In the 'Rang II' row, button 2 is selected. A red star is next to button 20 in the 'Rang I' row. The 'Kombi' row has buttons 1-20.
- At the bottom, a green bar contains the text: **Pferdewetten weltweit: WETTSTAR-PFERDEWETTEN.DE**

Wenn Ihre Pferde in der richtigen Reihenfolge einlaufen, haben Sie gewonnen!



# Wettarten

## DREIER-Wette

Mindesteinsatz: 0,50 €

### Prinzip:

Es gilt auf die Pferde zu tippen, die als Erstes, Zweites und Drittes die Ziellinie überqueren, und zwar in der richtigen Reihenfolge.

### Beispiel 1:

1 Wettart: DREIER-Wette

2 Einsatz: 0,50 Euro

3 Rennen: 2

4 Aufs richtige Pferd setzen:  
Pferd Nr. 6 auf Platz 1,  
Pferd Nr. 2 auf Platz 2 und  
Pferd Nr. 3 auf Platz 3

Anschließend: Wettschein an der Kasse abgeben und Wettquittung erhalten

Sie haben 0,50 € zu zahlen

**WETT STAR**

1 Wettart  Sieg  Platz  Sieg/Platz   
 Zweier  Dreier  Vierer  
2/4

2 Einsatz in Euro  0,75  1  1,5  2  
 3  5  10  20  50  
 100  200  500

**Ihre Wette:** Andere  
Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld

Rennen **3**  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20

Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

Pferde **4**

Rang	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	A
Rang I	<input type="text"/>	<input checked="" type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="text"/>
Rang II	<input type="text"/>	<input checked="" type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Rang III	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Rang IV	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="text"/>	<input type="text"/>																

Kombi  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  A

**Pferdewetten weltweit: WETTSTAR-PFERDEWETTEN.DE**

Wenn Ihre Pferde in der richtigen Reihenfolge einlaufen, haben Sie gewonnen!

**WETT STAR**

**Ihre Wette:** Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld  Andere

**1** Wettart  
 Sieg Platz Sieg/Platz  
 Zweier Dreier Vierer

**2** Einsatz in Euro  
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20  
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Rennen **3** 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Pferde **4** Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

Rang I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Rang II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Rang III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Rang IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Kombi 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

**Pferdewetten weltweit: WETTSTAR-PFERDEWETTEN.DE**

## Beispiel 2: Dreier-Vollkombination

Gewettet wurden im 2. Rennen die Pferde 2, 3 und 6 als Dreier-Vollkombi-Wette. Bei einem Grundeinsatz von 0,50 € kostet diese Wette 3,- € (6 Wetten).

Die Gewinnkombinationen bei dieser Wette lauten:  
 2-3-6 2-6-3 3-2-6  
 3-6-2 6-2-3 6-3-2

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (=Wetten x Grundeinsatz)
3	6	3 €
4	24	12 €
5	60	30 €
6	120	60 €
7	210	105 €
8	336	168 €
9	504	252 €

**WETT STAR**

**Ihre Wette:** Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld  Andere

**1** Wettart  
 Sieg Platz Sieg/Platz  
 Zweier Dreier Vierer

**2** Einsatz in Euro  
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20  
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Rennen **3** 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Pferde **4** Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

Rang I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Rang II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Rang III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Rang IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Kombi 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

**Pferdewetten weltweit: WETTSTAR-PFERDEWETTEN.DE**

## Beispiel 3: Ein Stellpferd auf einem Platz fest gewettet

Gewettet wurde im 3. Rennen das Pferd Nr. 5 als Stellpferd auf Platz 1. Die Pferde 1, 3, 6 und 7 als kombinierte Pferde auf den Plätzen 2 und 3. Bei einem Grundeinsatz von 0,50 € kostet diese Wette 6,- € (12 Wetten).

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (=Wetten x Grundeinsatz)
2	2	1 €
3	6	3 €
4	12	6 €
5	20	10 €
6	30	15 €
7	42	21 €
8	56	28 €
9	72	36 €

**WETT STAR**

**Ihre Wette:** Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld  Andere

**1** Wettart  
 Sieg Platz Sieg/Platz  
 Zweier Dreier Vierer

**2** Einsatz in Euro  
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20  
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Rennen **3** 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Pferde **4** Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

Rang I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Rang II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Rang III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Rang IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Kombi 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

**Pferdewetten weltweit: WETTSTAR-PFERDEWETTEN.DE**

## Beispiel 4: Ein Stellpferd auf drei Plätzen fest gewettet

Gewettet wurde im 3. Rennen das Pferd Nr. 1 als Stellpferd auf den Plätzen 1, 2 und 3. Die Pferde Nr. 3, 5 und 6 als kombinierte Pferde. Bei einem Grundeinsatz von 0,50 € kostet diese Wette 9,- € (18 Wetten).

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (=Wetten x Grundeinsatz)
2	6	3 €
3	18	9 €
4	36	18 €
5	60	30 €
6	90	45 €
7	126	63 €
8	168	84 €
9	216	108 €

# Wettarten

## VIERER-Wette

Mindesteinsatz: 0,50 €

### Prinzip:

Es gilt auf die Pferde zu tippen, die als Erstes, Zweites, Drittes und Viertes die Ziellinie überqueren, und zwar in der richtigen Reihenfolge.

### Beispiel 1:

1 Wettart: VIERER-Wette

2 Einsatz: 0,50 Euro

3 Rennen: 4

4 Aufs richtige Pferd setzen:  
Pferd Nr. 4 auf Platz 1, Pferd Nr. 9  
auf Platz 2, Pferd Nr. 8 auf Platz 3  
und Pferd Nr. 5 auf Platz 4

Anschließend: Wettschein an der Kasse  
abgeben und Wettquittung erhalten

Sie haben 0,50 € zu zahlen

**WETT STAR**

1 Wettart  
Sieg  Platz  Sieg/  
Platz   
Zweier  Dreier  Vierer   
2/4

2 Einsatz in Euro  
0,75  1  1,5  2   
3  5  10  20  50   
100  200  500

**Ihre Wette:**  
Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld  Andere

Rennen 3  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Ausfüllhinweise finden Sie auf der Rückseite

Pferde 4  
Rang I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A  
Rang II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A  
Rang III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A  
Rang IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Kombi 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

**Pferdewetten weltweit: WETTSTAR-PFERDEWETTEN.DE**

Wenn Ihre Pferde in der richtigen Reihenfolge einlaufen, haben Sie gewonnen!

**WETT STAR**

**Ihre Wette:** Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld  Anders

**1 Wettart**  
 Sieg Platz Sieg/Platz  
 Zweier Dreier Vierer  
 2/4

**2 Einsatz in Euro**  
 1 1.5 2  
 5 10 20 50  
 100 200 300

**Rennen 3**  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20

**Pferde 4** Ausführhinweise finden Sie auf der Rückseite

Rang I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Rang II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Rang III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Rang IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Kombi 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

**Pferdewetten weltweit: WETTSTAR-PFERDEWETTEN.DE**

### Beispiel 2: Vierer-Vollkombination

Gewettet wurden im 2. Rennen die Pferde 2, 4, 5 und 6 als Vierer-Vollkombi-Wette. Bei einem Grundeinsatz von 0,50 € kostet diese Wette 12,- € (24 Wetten).

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (=Wetten x Grundeinsatz)
4	24	12 €
5	120	60 €
6	360	180 €
7	840	420 €
8	1680	840 €
9	3024	1512 €

**WETT STAR**

**Ihre Wette:** Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld  Anders

**1 Wettart**  
 Sieg Platz Sieg/Platz  
 Zweier Dreier Vierer  
 2/4

**2 Einsatz in Euro**  
 1 1.5 2  
 5 10 20 50  
 100 200 300

**Rennen 3**  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20

**Pferde 4** Ausführhinweise finden Sie auf der Rückseite

Rang I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Rang II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Rang III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Rang IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Kombi 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

**Pferdewetten weltweit: WETTSTAR-PFERDEWETTEN.DE**

### Beispiel 3: Zwei Stellpferde auf den Plätzen eins und zwei fest gewettet

Gewettet wurde im 3. Rennen das Pferd Nr. 7 als Stellpferd auf Platz 1 und Pferd Nr. 4 als Stellpferd auf Platz 2. Die Pferde 3, 5 und 6 als kombinierte Pferde. Bei einem Grundeinsatz von 0,50 € kostet diese Wette 3,- € (6 Wetten).

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (=Wetten x Grundeinsatz)
2	2	1 €
3	6	3 €
4	12	6 €
5	20	10 €
6	30	15 €
7	42	21 €
8	56	28 €
9	72	36 €

**WETT STAR**

**Ihre Wette:** Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld  Anders

**1 Wettart**  
 Sieg Platz Sieg/Platz  
 Zweier Dreier Vierer  
 2/4

**2 Einsatz in Euro**  
 1 1.5 2  
 5 10 20 50  
 100 200 300

**Rennen 3**  1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20

**Pferde 4** Ausführhinweise finden Sie auf der Rückseite

Rang I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Rang II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Rang III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Rang IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

Kombi 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 A

**Pferdewetten weltweit: WETTSTAR-PFERDEWETTEN.DE**

### Beispiel 4: Ein Stellpferd auf den Plätzen eins, zwei, drei und vier fest gewettet

Gewettet wurde im 3. Rennen das Pferd Nr. 1 als Stellpferd auf den Plätzen 1, 2, 3 und 4. Die Pferde Nr. 2, 5, 6 und 7 als kombinierte Pferde. Bei einem Grundeinsatz von 0,50 € kostet diese Wette 48,- € (96 Wetten).

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (=Wetten x Grundeinsatz)
3	24	12 €
4	96	48 €
5	240	120 €
6	480	240 €
7	840	420 €
8	1344	672 €
9	2016	1008 €



# VIERERWETTE GANZ EINFACH!

**Treffen Sie die 4er-Wette  
per Zufallsgenerator!**

**Spielen Sie  
QUICK PICK!**

**Ab 2,- €  
EINSATZ**

**Sie möchten in der Viererwette mitspielen? Es ist Ihnen aber zu mühsam, Ihre Wette selber auszuarbeiten? Auf vielen deutschen Rennbahnen wird im Viererwettrennen ein sogenannter Quick Pick angeboten. Oft sind hier auch Garantieauszahlungen und hohe Jackpots ausgeschrieben. Dann gehen Sie einfach an einen Schalter und fragen nach einem Quick Pick. Nennen Sie den Betrag, den Sie einsetzen wollen - der Computer arbeitet dann die Wette für Sie aus! Grundlage dieses Systems sind die Formen der Pferde, Favoriten werden häufiger, Außenseiter seltener berücksichtigt. Seit der Einführung des Quick Pick sind bereits zahlreiche Viererwetten über dieses System getroffen worden!**

**\* Beispiel: Sie setzen zwei Euro ein und erhalten vier Einzelwetten für jeweils 0,50 Euro. Sie können Ihren Einsatz in beliebiger Höhe selber bestimmen, der Mindesteinsatz pro Wettschein muss lediglich zwei Euro betragen. Wenn Sie zwanzig Euro einsetzen, erhalten Sie eine Kombinationswette (vierzig Einzelwetten für jeweils 0,50 Euro). Dem Wettschein entnehmen Sie natürlich, welche Viererwette Sie gespielt haben.**



# Suchtprävention

## Die Pferdewette als Freizeitvergnügen!

Die Rennvereine und German Tote möchten, dass Ihre Kunden mit Spaß und als Freizeitvergnügen ihre Wetten abschließen können und fördern deshalb das bewusste und verantwortungsvolle Wetten auf den Rennbahnen und in den Wettstar-Shops.

Die folgenden Hinweise sollten Sie aufmerksam lesen. Sie helfen Ihnen, eventuell problematisches Spielverhalten zu erkennen.

## Wetten - ein Problem?

Wetten ist eine spannende Art, ein Risiko einzuschätzen und „etwas zu riskieren“; solange das Risiko unter Kontrolle bleibt. Die meisten Wetter können ihre Wetten ohne Probleme abgeben. Eine sehr kleine Anzahl aber verliert die Kontrolle über ihr Verhalten beim Spielen und Wetten. Bei diesen Wettern drohen Glücksspiel und Wetten das ganze Leben zu dominieren.

## Verantwortliches Wetten!

Spielen und Wetten bereiten Freude und Unterhaltung. Sie wissen, wie viel Geld Sie für Wetten ausgeben können und bleiben im Rahmen dieses Limits.

Spielen und Wetten sind nur ein Teil Ihrer Interessen. Sie haben Zeit für andere Hobbys und Interessen, Ihre Familie und Freunde.

Sie spielen nicht, um finanzielle Probleme zu lösen oder um persönlichen Problemen zu entkommen.

**Wetten ist keine Lösung für persönliche Probleme. Übermäßiges Wetten kann süchtig machen. Unser Faltblatt „Ihr Wegweiser zu verantwortungsvollem Wetten / Glücksspiel“ liegt an vielen Stellen auf der Rennbahn aus. Sie können das Faltblatt an jeder Wettkasse erhalten.**

Beratungsstellen, erste Informationen und weiterführende Hinweise sowie einen Selbsttest erhalten Sie bei der BZgA:

Beratungstelefon zur Glücksspielsucht: 0800 - 1 37 27 00 (kostenlos und anonym)  
[www.spielen-mit-verantwortung.de](http://www.spielen-mit-verantwortung.de)

# GUT ZU WISSEN

## Kleines Galopp lexikon - Wissenswertes von A bis Z

### **Aufgalopp**

Ruhiger Galopp auf dem Weg zum Start. Lockert die Muskeln und gibt den Zuschauern die Gelegenheit, einen letzten Eindruck zu gewinnen. Sollte man nicht auslassen, oft aussagekräftig. Hier entscheidet die Rennleitung, ob ein Pferd artgerecht galoppiert und demnach starten darf.

### **Bodenangabe**

Vor jedem Renntag wird der Boden einer Rennbahn mit einem sogenannten Penetrometer gemessen. Die ermittelten Werte bilden die Grundlage der offiziellen Bodenangabe. Je weiter (cm) der Eisendorn in den Boden eindringt, desto weicher der Boden. 0,0 bis 1,4 cm = hart, 1,5 bis 2,9 cm = fest, 3,0 bis 4,4 cm = gut, 4,5 bis 5,9 cm = weich, 6,0 bis 7,4 cm = schwer, 7,5 und mehr = tief.

### **Farbe (Rennfarbe)**

Jeder Rennpferdebesitzer hat seine eigene Rennfarbe. Die Rennfarben bestimmen die Besitzer selbst, allerdings nach Vorschriften des Verbandes.

### **Fehlstart**

Wird der Start durch einen Zwischenfall beeinträchtigt, kann der Starter die Jockeys zurückbeordern. Hierzu bedient er sich einer Sirene,

einer am Geläuf aufgestellten Blinkleuchte und der Flagge des Rückrufers - der auf dem Geläuf postiert ist.

### **Flachrennen**

Flachrennen werden in Deutschland von 1000 m (Fliegerrennen) bis 3400 m (Steherrennen) gelaufen. Was bei den Leichtathleten Sprinter, Mittelstreckler oder Langläufer sind, heißt bei den Galopprennern Flieger, Meiler und Steher.

### **Formen**

Als „Form“ wird im Galopprennsport nicht nur die Tagesverfassung bezeichnet. Auch die vorherigen Leistungen werden so genannt.

### **Führung**

Einer der wichtigsten Orte einer Rennbahn. Man erlebt alles hautnah: das Satteln der Pferde, die Jockeys, Trainer und Besitzer. Die Pferde werden dem Publikum im Schritt vorgeführt. Man kann alles beobachten: Schwitzt „mein“ Pferd? Glänzt das Haar? Sind die Ohren gespitzt? Zuhören macht Spaß, aber die eigene Meinung sollte man auch beim Wetten immer behalten.

### **GAG**

Das Generalausgleichsgewicht ist der Maßstab für die Jahresleistung eines Pferdes. Dieses

theoretisch zu tragende Gewicht wird am Ende eines Rennjahres von den Handicappern (Ausgleichern) errechnet. Ziel der Errechnung ist, durch unterschiedliche Gewichte allen Pferden in einem Rennen theoretisch gleiche Chancen zu geben. Der Handicapper (Ausgleicher) ist für den Dachverband des Galopprennsports, das Direktorium für Vollblutzucht und Rennen e.V., tätig. Er bestimmt die Generalausgleichsgewichte (GAG) der einzelnen Pferde, so dass alle Pferde in einem Handicap Rennen theoretisch gleichzeitig über die Ziellinie kommen. Jockeys wiegen in einem Handicap Rennen zwischen 48 und 62 Kilo. Sollte das Gewicht des Jockeys geringer sein, als das zu tragende Gewicht, wird dieses durch Bleiplatten im Sattel entsprechend angepasst. Dies ist auch der Grund, warum Jockeys zurückgewogen werden. Damit wird kontrolliert, dass der Reiter unterwegs kein Blei verloren hat.

### **Hindernisrennen**

Hindernisrennen sind Galopprennen, die als Jagdrennen oder als Hürdenrennen gelaufen werden.

### **Hürdenrennen**

Hürdenrennen sind Galopprennen über Reishürden, die in der Regel auf der Flachbahn aufgestellt werden.



## Kleines Galopplexikon - Wissenswertes von A bis Z

### Jagdrennen

Jagdrennen sind Galopprennen über feste Hindernisse wie Gräben, Wälle oder Mauern. Sie werden auch als Steeplechases bezeichnet.

### Jockey

Bezeichnung für einen Berufsrennreiter, der mindestens 50 Siege errungen hat.

### Kapuze

Wird Pferden übergestreift, die „sehenden Auges“ ungern in die Startbox gehen. Wenn die Boxen aufgehen, reißen die Jockeys die Kapuzen blitzschnell herunter.

### Linkskurs

Auf den meisten deutschen Galopprennbahnen geht es rechtsherum. Ausnahmen: Baden-Baden, Hannover, München-Riem.

### Lucky Loser

Für alle Wetter, die einmal kein Glück hatten, steht auf nahezu jeder deutschen Rennbahn eine sogenannte „Lucky Loser-Box“, in der man die Wettmieten, versehen mit Name und Adresse, hineinwerfen kann.

Anschließend findet eine Live-Verlosung statt, bei der man mit etwas Glück tolle Preise gewinnen kann.

### Pedigree

Stammbaum eines Vollblutpferdes. Die Abstammung kann lückenlos bis auf die Stammväter und -mütter verfolgt werden.

### Rennleitung

Dreiköpfiges Gremium - das Schiedsrichterteam auf den Galopprennbahnen. Überprüft die korrekte Abwicklung, kann Strafen verhängen - auch Disqualifikationen. Die Rennleitung beobachtet zunächst vom Richterturm am Geläuf, überprüft dann mit Hilfe des Rennfilms. Der Richterspruch wird vom Zielrichter festgelegt und enthält die Reihenfolge der Pferde im Ziel sowie die Abstände. Nach dem endgültigen Richterspruch werden die Quoten errechnet.

### Rennordnung

Das Regelwerk des Pferderennens.

### Rennpreise

Rennpreise werden an die Besitzer ausgezahlt. Ehrenpreise bekommen Besitzer, Trainer und Jockey.

### Scheuklappen

Scheuklappen sorgen dafür, dass ein Pferd nur nach vorn blickt. Bei ängstlichen oder unsicheren Pferden ist dies eine Hilfe. Auch bei Pferden, die

sich leicht ablenken lassen.

### Startmaschine

Alle Pferde starten das Rennen aus einer Startmaschine. Wenn alle Pferde eingerückt sind, gibt der Starter das Rennen frei und die Klappen der Boxen öffnen sich alle gleichzeitig.

### Totes Rennen

Wenn zwei (oder mehr) Pferde exakt auf gleicher Höhe durchs Ziel galoppieren, dann teilen sich diese Pferde den Sieg oder Platz. Die Wetten werden an die Wetter beider Pferde mit geteilter Quote ausgezahlt.

### Trainer

Die meisten Pferde werden von hauptberuflichen Trainern auf ihre Rennen vorbereitet.

### Zielfoto

Hilfsmittel für den Zielrichter. Ein vergrößerter Abzug wird auf den Zuschauerplätzen ausgehängt.

**Überprüfung:** Es kommt recht oft vor, dass die Rennleitung unmittelbar nach dem Rennen per Lautsprecher und Sirene eine „Überprüfung“ ankündigt. Das ist noch kein Protest. Eben nur eine Überprüfung, ob es zu einem Protest kommt.

# GUT ZU WISSEN

## Kleines Trablexikon - Wissenswertes von A bis Z

### **Amateur**

Ein Fahrer bzw. eine Fahrerin, der/die nach erfolgreicher Prüfung an speziellen (Amateur-) Rennen teilnehmen darf.

### **Amateurfahren**

Rennen, in denen nur Amateure zugelassen sind.

### **Amazone**

Amateurfahrerin.

### **Am Turm**

Ein Pferd, das disqualifiziert wurde, „hängt am Turm“.

### **Autostart**

Hierbei starten die Pferde hinter einem Auto mit ausgeklappten Flügeln. Die Pferde reihen sich gemäß ihrer Startnummern nebeneinander ein und das Auto beschleunigt langsam bis zur Startmarke. Dann fährt es weg und das eigentliche Rennen beginnt. Es handelt sich also um einen „fliegenden“ Start.

### **Bänderstart**

Beim Bänderstart handelt es sich um einen „stehenden“ Start. Bänder im ursprünglichen Sinn werden jedoch nicht mehr verwendet. Bei Ren-

nen mit Bänderstart können Pferde mit unterschiedlichen Gewinnsummen gegeneinander laufen. Pferde mit höheren Gewinnsummen werden meistens mit einer Zulage von 25m belegt, müssen also 25m weiter hinten starten und diese Zulage erst einmal gegenüber den weiter vorne startenden Pferden aufholen.

### **Disqualifikation**

Ein Pferd wird disqualifiziert, wenn es entweder galoppiert (Disqualifikation rot) oder keinen reinen Trab im Rennen geht, also eine »unreine« Gangart angeschlagen hat (Disqualifikation blau). Diese Entscheidungen werden von der Rennleitung getroffen und verkündet, wobei diese über einen kleinen Ermessensspielraum verfügt.



### **Dreischlag**

Eine Gangart, die zu einer Disqualifikation blau durch die Rennleitung führt. Bei einem Dreischlag trabt das Pferd mit den Vorder- und galoppiert mit den Hinterbeinen.

Fehler: Damit bezeichnet man eine Galoppade eines Pferdes während des Rennens. Wenn der Fahrer es schafft, das Pferd innerhalb des vorgegebenen Rahmens wieder in die Gangart Trab zu bringen, darf er weiter am Rennen teilnehmen, ansonsten wird er von der Rennleitung disqualifiziert (rot).

### **Fehlstart**

Der Hauptstarter entscheidet auf Fehlstart, wenn nicht alle Pferde das Rennen gemäß den Regeln aufnehmen; z.B. sich nicht an ihrem jeweiligen Startplatz hinter dem Auto eingereiht haben.

### **Geschwindigkeit**

Trabrennpferde erzielen im Rennen Spitzengeschwindigkeiten von über 50km/h.

### **„Grün aus“**

Wenn dieses Kommando ertönt dauert es noch eine Minute bis zum Start des Rennens.



## Kleines Trablexikon - Wissenswertes von A bis Z

### Heat

Der Heat dient zum Aufwärmen der Muskulatur eines Pferdes vor dem Rennen. Dabei wird (meisten ca. 1 bis 1,5 Stunden vor dem eigentlichen Rennen) das Pferd z.B. eine Gerade im Renntempo gefahren. Für Besucher auf einer Rennbahn empfiehlt es sich immer, sich anhand des Heats der einzelnen Pferde einen Eindruck von diesen zu verschaffen.

### In der Luft

So bezeichnet man es, wenn ein Trabrennpferd während des Rennens anfängt zu galoppieren.

### Kilometerzeit

In allen Rennen werden die Zeiten gestoppt. Diese ergeben einen Einblick in die erzielten Leistungen. Um die Zeiten miteinander vergleichen zu können, werden diese immer als Durchschnitt pro Rennkilometer angegeben. 16,0 bedeutet zum Beispiel, dass dieses Pferd 1 Minute und 16,0 Sekunden pro Kilometer gebraucht hat. Falls es diese Zeit in einem Rennen über 2000m erzielt hat war es also vom Start bis ins Ziel 2 Minuten und 32 Sekunden unterwegs.

### Parade

Bei der Parade fahren die Pferde vor dem Rennen

am Publikum vorbei. Dieses kann sich dann einen letzten Eindruck von den Pferden verschaffen. Zwischen Parade und dem Start liegen ca. 7 Minuten. Die Rennteilnehmer sind grundsätzlich verpflichtet an der Parade teilzunehmen.

### Protest

Nach dem Rennen besteht für die Rennleitung, aber auch für Teilnehmer am Rennen, die Möglichkeit, innerhalb einer bestimmten Frist Protest einzulegen; z.B. wenn ein Fahrer einen anderen behindert hat. Diese Proteste werden von der Rennleitung sofort entschieden. Im Falle eines Protestes erfolgt der endgültige Richterspruch und die Bekanntgabe der Quoten erst anschließend. Für die Entscheidung eines Protestes werden die aufgezeichneten Bilder herangezogen.

### Startwagen

An diesem Auto sind Flügel befestigt, die vor dem Start ausgefahren werden. Hinter diesen Flügeln ordnen sich die Pferde gemäß ihrer jeweiligen Startnummer ein. Der Startwagen wird für alle Rennen mit Autostart benötigt.

### Starter (auch Hauptstarter)

Dieser ist in der Phase des Starts eines Rennens für den ordnungsgemäßen Ablauf zuständig. Bei

einem Autostart-Rennen befindet sich der Starter im Startwagen.

### Startplatz

Innerhalb eines Teilnehmerfeldes erhält das Pferd mit den geringsten Siegaussichten (meistens der geringsten bisher erzielten Gewinnsumme) den besten Startplatz mit der Nummer 1. Neben diesem Pferd reihen sich dann die Pferde gemäß der aufsteigenden Reihenfolge ihrer bisher erzielten Gewinnsumme ein. In großen Rennen (z.B. Derby) werden die Startplätze ausgelost.

### Sulky

So bezeichnet man den Wagen, auf dem der Fahrer während des Rennens sitzt.

### Todesspur

Ein Pferd, das in der zweiten Reihe, also neben dem innen liegenden führenden Pferd, laufen muss, befindet sich in der „Todesspur“.

### Trabreiten

Hierbei ziehen die Pferde keinen Sulky hinter sich her, sondern die Reiter(-innen) sitzen im Sattel auf dem Pferd. Ansonsten gelten die gleichen Bedingungen wie bei Rennen mit Sulky.

# DEINE WETTE. DEIN TRIUMPH.

**40 €**  
**BONUS**  
FÜR NEUKUNDEN

So packend ist pure Tradition: Erlebe Pferderennen neu und fiebere mit. Mit vielen spannenden Wettmöglichkeiten – und einem Livestream, der die Atmosphäre von der Rennbahn zu Dir nach Hause bringt.



**WETTSTAR.de**



**WETT  
STAR**

OFFIZIELLER PARTNER



Deutscher  
Galopp

Teilnahme ab 18 Jahren. Glücksspiel kann süchtig machen. Infos unter [www.bzga.de](http://www.bzga.de)