

1x1

der deutschen Wettarten



WWW.GERMANTOTE.DE



Allgemeines:

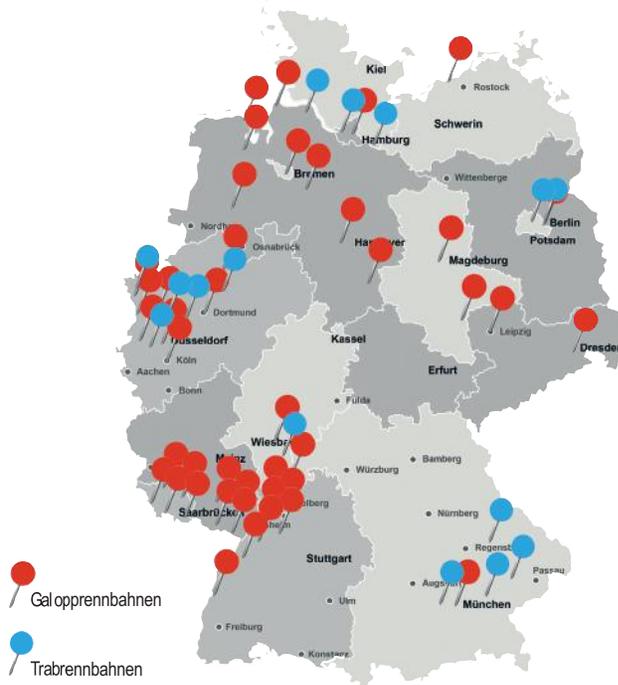
Pferderennen sind die vom Staat gesetzlich vorgeschriebenen Leistungsprüfungen, mit dem Ziel, eine planvolle, erfolgsorientierte Tierzucht zu ermöglichen. Nur mit denjenigen, die dem Zuchtziel entsprechen, soll künftig weiter gezüchtet werden. Wer dem Zuchtziel des Vollblutpferdes/Trabrennpferdes am besten entspricht, darüber gibt die unfehlbarste Auskunft der Zielpfosten auf der Rennbahn. Deshalb also Rennen.

Daneben hat sich der Pferderennsport zu einem populären Freizeitvergnügen für die Bevölkerung entwickelt, bei dem die Zuschauer durch das Medium der Wette die Möglichkeit zu einer unmittelbaren Einbindung ins sportliche Geschehen haben. Der Galopprennsport ist weder ein Sport unter vielen anderen noch ein bloßes Wettspektakel. Er ist auf der Welt und auch in Deutschland der mit Abstand älteste in organisierter Form betriebene Sport.

Auch im Pferderennsport ist unter zwei groben Disziplinen zu unterscheiden, die sich beide nochmal in weitere zwei Bereiche aufsplitten. Die beiden großen Gruppen sind die **Galopprennen** (unterteilt in Flach- und Hindernisrennen) sowie die **Trabrennen** (unterteilt in Trabfahren und Trabreiten). Dabei gibt es Rennvereine, die sich auf eine Disziplin spezialisiert haben, andere veranstalten sowohl Galopp- als auch Trabrennen während einer Veranstaltung.

Pferdewetten dienten ursprünglich zur Finanzierung solcher Veranstaltungen. Mittlerweile gelingt es leider keinem der Rennvereine, dies ohne Sponsoren umzusetzen. Umso wichtiger ist es, dass man seine Wette in den sogenannten Totalisator spielt. Hiermit ist garantiert, dass zumindest ein Teil des Geldes in den Rennsport zurückfließt.

Die German Tote Service- und Beteiligungs GmbH ist eine Tochtergesellschaft der Betriebsgesellschaft Galopp, dem Zusammenschluss der wichtigsten deutschen Galopp-Rennvereine. Mehrheitsanteilseigner ist die französische Wettgesellschaft Pari Mutuel Urbain (PMU). German Tote kooperiert mit dem deutschen Trabrennsport und ausländischen Rennsportverbänden und Totalisatorunternehmen. Hierzu wurden mit bedeutenden europäischen Firmen Wettvermittlungsverträge geschlossen – verbunden mit Bild-, Daten- und Tonrechten zur Live-Ausstrahlung der Rennen in den Wettannahmestellen und im Internet.





Wesentliche Hinweise:

Totalisator: Bei Totalisatorwetten wetten die Teilnehmer untereinander, für alle Wettarten wird ein eigener Pool (Topf) gebildet. Aus diesem Pool werden die Wettgewinne nach Abzug von Kosten für Steuern, Veranstaltung, etc. (ca. 25%) ausgezahlt.

Nummer des Rennens: Achten Sie darauf, dass Sie beim Ausfüllen Ihres Wettscheins die Nummer des gewünschten Rennens anstreichen.

Einsatz: Der Mindesteinsatz beträgt in der Regel für Sieg-, Platz-, Zweier- und Platz-Zwilling-Wetten 1,- Euro; für Dreier- und Vierer-Wetten 50 Cent.

Ausfüllen: Gehen Sie beim Ausfüllen des Wettscheins grundsätzlich immer von links nach rechts vor. Markierungen können nur durch einen senkrechten Strich erfolgen (keine Kreuzchen). Verwenden Sie nur blaue oder schwarze Stifte.

Eventualquote: Bis zum Start des nächsten Rennens wird die eventuelle Siegquote je Pferd über die Bildschirme bekanntgegeben. Diese Quote wird laufend errechnet und aktualisiert. Sie verändert sich je nach Einsätzen auf die einzelnen Pferde. Das Pferd mit der geringsten Quote ist demnach der Favorit am Totalisator. Dabei wird die Summe eines eventuellen Gewinns für 10 Euro

Einsatz angezeigt. Bei einer Quote von 25/10 bekommt der Wetter 25 Euro ausgezahlt, wenn er sein Pferd 10 Euro auf Sieg gewettet und dieses als Erstes durch das Ziel läuft.

Favorit: Das vor dem Rennen vom Wetter als chancenreichst eingestufte Pferd. Der Favorit ist an der niedrigsten Eventualquote am Totalisator zu erkennen.

Außenseiter: Pferde, die nach der Meinung der Experten wenig Chancen haben. Aber die Mehrheit behält nicht immer recht, deshalb sind bei Außenseitersiegen die Quoten hoch. Außerdem: Trifft man einen Außenseiter, ist das Glücksgefühl besonders ausgeprägt.

Nichtstarter: Pferde, die für das Rennen gemeldet sind und aus z.B. gesundheitlichen Gründen nicht teilnehmen können, bezeichnet man als Nichtstarter.

Gültigkeit der Wette: Nur der Maschinenausdruck auf Ihrer Wettquittung ist für die Gültigkeit maßgebend. Vergleichen Sie deshalb die Wettquittung mit der von Ihnen gewünschten Wette. Reklamationen können nur sofort am jeweiligen Schalter geltend gemacht werden.

Richterspruch: Bewahren Sie Ihre Wettquittung bis zur Bekanntgabe des endgültigen Richterspruches auf, da

nach dem vorläufigen Ergebnis noch Veränderungen der Reihenfolge durch die Rennleitung möglich sind. Gewinne können nur gegen Vorlage der Wettquittung ausbezahlt werden.

Stornierung: Haben Sie irrtümlich eine nicht beabsichtigte Wette getätigt oder irrtümlich einen falschen Betrag angestrichen, dann können Sie diesen Irrtum korrigieren lassen. Dies kann aber nur sofort nach Abschluss der Wette und unmittelbar am Schalter geschehen. Nach diesem Zeitpunkt festgestellte Irrtümer können nicht mehr berücksichtigt werden.

Abholung von Gewinnen: An den Renntagen können die Gewinne an jeder Totokasse des jeweiligen Rennvereins abgeholt werden.

Restanten: Nicht abgeholte Gewinne können gegen Vorlage der Wettquittung innerhalb von 30 Tagen beim jeweiligen Rennverein eingelöst werden.

Wetten von Minderjährigen: Personen unter 18 Jahren ist das Wetten untersagt.

Wettschule: Die Wettschule ist eine Initiative von German Tote, um Ihnen auf der Rennbahn ganz nach dem Prinzip „Learning bei Doing“ erste Schritte des Wettens zu erklären.





Wettarten im Überblick

S = SIEG-Wette:

Seite 04

Sie wetten, dass „Ihr Pferd“ als Sieger durchs Ziel galoppiert. Wenn das geschieht, haben Sie gewonnen! **Markieren Sie das gewettete Pferd in Zeile I.**

P = PLATZ-Wette*:

Seite 06

Sie wetten, dass „Ihr Pferd“ unter den ersten drei Pferden durchs Ziel galoppiert. Wenn das geschieht, haben Sie gewonnen! Bei 7 oder weniger Startern muss das Pferd auf einem der ersten beiden Plätze einkommen. In Rennen mit Viererwette (bei mind. 12 Startern) gibt es vier Platzquoten. **Markieren Sie das gewettete Pferd in Zeile I.**

ZW = ZWEIER-Wette:

Seite 08

Sie wetten, dass „Ihre Pferde“ unter den ersten zwei Pferden sind. Wenn das in der richtigen Reihenfolge geschieht, haben Sie gewonnen! **Markieren Sie in Zeile I das an erster Stelle gewettete Pferd und in Zeile II das an zweiter Stelle gewettete Pferd.**

DW = DREIER-Wette:

Seite 10

Sie wetten, dass „Ihre Pferde“ unter den ersten drei Pferden sind. Wenn das in der richtigen Reihenfolge geschieht, haben Sie gewonnen! **Markieren Sie in Zeile I das an erster Stelle, in Zeile II das an zweiter Stelle und in Zeile III das an dritter Stelle gewettete Pferd.**

VW = VIERER-Wette:

Seite 12

Sie wetten, dass „Ihre Pferde“ unter den ersten vier Pferden sind. Wenn das in der richtigen Reihenfolge geschieht, haben Sie gewonnen! **Markieren Sie in Zeile I das an erster Stelle, in Zeile II das an zweiter Stelle, in Zeile III das an dritter Stelle und in Zeile IV das an vierter Stelle gewettete Pferd.**

PZ = PLATZ-ZWILLING-Wette:

Seite 14

Die Platz-Zwilling-Wette wird angeboten, sobald für das jeweilige Rennen mindestens 8 Pferde im Rennprogramm aufgeführt sind. Sie wetten, dass zwei „Ihrer Pferde“ – ungeachtet der Reihenfolge – unter den ersten drei Pferden sind. Wenn das geschieht, haben Sie gewonnen!

Markieren Sie die beiden Pferde in Zeile I und II.

Zusätzliche Wettarten nur auf Trabrennbahnen

DD = DAILY-DOUBLE-Wette*:

Seite 16

Daily Double: Sie müssen in zwei vorbestimmten Rennen die Sieger benennen. **Markieren Sie das (die) im ersten Daily Double Rennen gewettete(n) Pferd(e) in Zeile I und das (die) im zweiten Daily Double Rennen gewettete(n) Pferd(e) in Zeile II. Haben Sie in beiden Rennen einen Sieger getippt, haben Sie gewonnen.**

V5 = V5-Wette*:

Seite 18

Sie müssen in fünf vorbestimmten Rennen die Sieger benennen. **Markieren Sie das (die) im ersten V5-Rennen gewettete(n) Pferd(e) in Zeile I, das (die) im zweiten V5-Rennen gewettete(n) Pferd(e) in Zeile II, das (die) im dritten V5-Rennen gewettete(n) Pferd(e) in Zeile III, das (die) im vierten V5-Rennen gewettete(n) Pferd(e) in Zeile IV und das (die) im fünften V5-Rennen gewettete(n) Pferd(e) in Zeile V. Haben Sie in allen 5 Rennen einen Sieger getippt, haben Sie gewonnen.**

Besonderheiten: *Auf Trabrennbahnen kann die Anzahl der Plätze abweichen. Nicht auf jeder deutschen Rennbahn werden alle Wettarten angeboten. Bitte entnehmen Sie die jeweils angebotenen Wettarten dem jeweiligen Rennprogramm.

Beispiele aller Wetten finden Sie auf den nächsten Seiten.



Sieg-Wette

Prinzip:

Es gilt auf das Pferd zu tippen, das als Erstes durchs Ziel läuft.

Beispiel:



Wettart

Sieg Platz

Sieg/Platz

Zweier PZW

Dreier Vierer

DD VS

Einsatz in Euro

0,2 0,5 1 2 3

5 10 20 50 100

200 500

Ihre Wette:

Rennort _____

Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld Andere

Rennen _____

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20					
Pferde-Nr.	_____																								
I	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
II	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
III	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
IV	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
V	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
K	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A

Alle ★

Pferdewetten weltweit direkt in den Totalisator: GERMANTOTE.DE

Gewettet wurde im 6. Rennen - mit 10 Euro Einsatz - das Pferd Nr. 3 auf „Sieg“.

Sie haben **10,- €** zu zahlen.

Mindesteinsatz Sieg-Wette: **1,- €**

Wird kein Einsatz angestrichen, dann wird immer der Mindesteinsatz gespielt.

SIEG

Ihre Wettquittung:

Beispiel:

Rennort

Datum

Wettart

Gewettete(s) Pferd(e) als Startnummer oder Name

Datum und Uhrzeit der Wettabgabe

Nummer des Rennens

Grundeinsatz in €

Gesamtsumme

Ticketnummer

DORTMUND
SAMSTAG 6 FEBRUAR 2016 (T37)
Veranstaltung 22 Rennen 1
5 TEILNEHMER

SIEG Einsatz 10 € **10 €**

3 BRAZZI

TOTAL **10 €**

05/02/16 12:12:58-GT 24324.1-193508-21.45
>> 1.060216.00.23.97.788 <<

099006281772485622164345

GERMAN TOTE
Faszination Pferderennen

Bitte kontrollieren Sie sofort nach Erhalt Ihrer Wettquittung die getätigte Wette. Reklamationen können nur sofort und an der gleichen Totokasse entgegengenommen werden.





Platz-Wette

Prinzip*:

In Rennen ab 8 Startern: Es gilt darauf zu tippen, dass ein Pferd unter die ersten 3 Pferde kommt.

In Rennen mit 7 und weniger Startern: Es gilt darauf zu tippen, dass ein Pferd unter die ersten 2 Pferde kommt.

In Rennen mit Viererwette (mind. 12 Starter): Es gilt darauf zu tippen, dass ein Pferd unter die ersten 4 Pferde kommt.

Beispiel:

**Auf Trabrennbahnen kann die Anzahl der Plätze abweichen*



Wettart

Sieg Platz

Zweier PZW

Dreier Vierer

DD V5

Einsatz in Euro

0,2 0,5 1 2 3

5 10 20 50 100

200 500

Ihre Wette:

Rennort _____

Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld Andere

Rennen _____

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Pferde-Nr. _____ Alle

I	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
II	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
III	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
IV	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
V	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
K	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A

Pferdewetten weltweit direkt in den Totalistor: GERMANTOTE.DE

Gewettet wurde im 2. Rennen - mit 2 Euro Einsatz - das Pferd Nr. 6 auf „Platz“.

Sie haben **2,- €** zu zahlen.

Mindesteinsatz Platz-Wette: **1,- €**

Wird kein Einsatz angestrichen, dann wird immer der Mindesteinsatz gespielt.

PLATZ



Sieg/Platz-Wette

Prinzip: Die Sieg/Platz-Wette ist eine Kombination aus Sieg und Platz.

Wenn Ihr Pferd als Erstes durch das Ziel läuft, haben Sie sowohl in der Siegwette als auch in der Platzwette gewonnen.

Sollte Ihr Pferd Zweiter oder Dritter werden (bei Rennen mit 8 oder mehr Startern), haben Sie zwar die Siegwette verloren, aber in der Platzwette gewonnen. In Viererwettrennen wird auch auf den 4. Platz eine Quote bezahlt.

Beispiel:

**Auf Trabrennbahnen kann die Anzahl der Plätze abweichen*



Ihre Wette:

Rennort _____

Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld Andere

Rennen _____

Wettart

Sieg Platz

Sieg/Platz

Zweier PZW

Dreier Vierer

DD V5

Einsatz in Euro

0,2 0,5 2 3

5 10 20 50 100

200 500

		2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20					
Pferde-Nr.		_____																							
I	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
II	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
III	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
IV	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
V	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
K	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A

Alle

Pferdewetten weltweit direkt in den Totalistor: GERMANTOTE.DE

Gewettet wurde im 1. Rennen - mit 1 Euro Einsatz - das Pferd Nr. 5 auf „Sieg/Platz“.

Sie haben **2,- €** zu zahlen.

Mindesteinsatz Sieg/Platz-Wette: **je 1,- €**

Wird kein Einsatz angestrichen, dann wird immer der Mindesteinsatz gespielt.





Zweier-Wette

Prinzip:

Es gilt auf die beiden Pferde zu setzen, die als Erstes und Zweites die Ziellinie überqueren, und zwar in der richtigen Reihenfolge.

Beispiel:



Wettart

Sieg Platz

Sieg/Platz

Zweier PZW

Dreier Vierer

DD V5

Einsatz in Euro

0,2 0,5 2 3

5 10 20 50 100

200 500

Ihre Wette:

Rennort _____

Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld Andere

Rennen _____

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Pferde-Nr. _____

I	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
II	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
III	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
IV	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
V	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
K	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A

Alle A

Pferdewetten weltweit direkt in den Totalistor: GERMANTOTE.DE

Gewettet wurde im 1. Rennen - mit 1 Euro Einsatz - Pferd Nr. 3 auf Platz 1 und Pferd Nr. 2 auf Platz 2.

Sie haben **1,- €** zu zahlen.

Mindesteinsatz Zweier-Wette: **1,- €**

Wird kein Einsatz angestrichen, dann wird immer der Mindesteinsatz gespielt.

GERMAN TOTE
Faszination Pferdesport

Ihre Wette:
 Rennort _____
 Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn
 Rennen _____

Wettart
 Sieg Platz
 Siegf/Platz
 Zweier PZW
 Dreier Vierer
 DD VS

Einsatz in Euro
 0,2 0,5 1 2 3
 5 10 20 50 100
 200 500

Pferde-Nr. _____
 I 1 2 3 4 5 6 7 8
 II 1 2 3 4 5 6 7 8
 III 1 2 3 4 5 6 7 8
 IV 1 2 3 4 5 6 7 8
 V 1 2 3 4 5 6 7 8
 K 1 2 3 4 5 6 7 8

Pferdewetten weltweit

Beispiel 2:
Zweier-Vollkombination

Gewettet wurden im 1. Rennen die Pferde 1 und 3 als Zweier-Vollkombi-Wette. Bei einem Grundeinsatz von 1,- Euro kostet die Wette 2,- Euro (2 Wetten).

Die Gewinnkombinationen bei dieser Wette lauten:

1 - 3 3 - 1

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (= Wetten x Grundeinsatz)
2	2	2 €
3	6	6 €
4	12	12 €
5	20	20 €
6	30	30 €
7	42	42 €
8	56	56 €
9	72	72 €

GERMAN TOTE
Faszination Pferdesport

Ihre Wette:
 Rennort _____
 Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn
 Rennen _____

Wettart
 Sieg Platz
 Siegf/Platz
 Zweier PZW
 Dreier Vierer
 DD VS

Einsatz in Euro
 0,2 0,5 1 2 3
 5 10 20 50 100
 200 500

Pferde-Nr. _____
 I 1 2 3 4 5 6 7 8
 II 1 2 3 4 5 6 7 8
 III 1 2 3 4 5 6 7 8
 IV 1 2 3 4 5 6 7 8
 V 1 2 3 4 5 6 7 8
 K 1 2 3 4 5 6 7 8

Pferdewetten weltweit

Beispiel 3: Ein Stellpferd auf zwei Plätzen fest gewettet

Gewettet wurde im 1. Rennen das Pferd Nr. 1 als Stellpferd* auf den Plätzen 1 und 2. Die Pferde Nr. 2, 6 und 7 als kombinierte Pferde. Bei einem Grundeinsatz von 1,- Euro kostet diese Wette 6,- Euro. (6 Wetten).

Die Gewinnkombinationen bei dieser Wette lauten:

1 - 2 1 - 6 1 - 7
 2 - 1 6 - 1 7 - 1

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (= Wetten x Grundeinsatz)
2	4	4 €
3	6	6 €
4	8	8 €
5	10	10 €
6	12	12 €
7	14	14 €
8	16	16 €
9	18	18 €

*Das sogenannte Stellpferd muss immer auf einer der gestellten Positionen einlaufen.





Dreier-Wette

Prinzip:

Es gilt auf die Pferde zu tippen, die als Erstes, Zweites und Drittes die Ziellinie überqueren, und zwar in der richtigen Reihenfolge.

Beispiel:



Ihre Wette:

Rennort _____

Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld Andere

Rennen _____

Wettart

Sieg Platz

Sieg/Platz

Zweier PZW

Dreier Vierer

DD V5

Einsatz in Euro

0,2 0,5 1 2 3

5 10 20 50 100

200 500

Pferde-Nr. _____ Alle

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20					
I	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
II	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
III	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
IV	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
V	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
K	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A

Pferdewetten weltweit direkt in den Totalisator: GERMANTOTE.DE

Gewettet wurde im 2. Rennen - mit 0,50 Euro Einsatz - das Pferd Nr. 6 auf Platz 1, das Pferd Nr. 2 auf Platz 2 und das Pferd Nr. 3 auf Platz 3.

Sie haben **0,50 €** zu zahlen.

Mindesteinsatz Dreier-Wette: **0,50 €**

Wird kein Einsatz angestrichen, dann wird immer der Mindesteinsatz gespielt.

GERMAN TOTE
Faszination Pferdesport

Ihre Wette:
Rennort _____
Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn _____
Rennen _____

Wettart
Sieg Platz 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Sieg/Platz Pferde-Nr. _____

Zweier PZW I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Dreier Vierer II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

DD V5 III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Einsatz in Euro IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

V 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

K 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Pferdewetten weltweit

Beispiel 2:
Dreier-Vollkombination

Gewettet wurden im 2. Rennen die Pferde 2, 3 und 6 als Dreier-Vollkombi-Wette. Bei einem Grundeinsatz von 0,50 Euro kostet die Wette 3,- Euro (6 Wetten).

Die Gewinnkombinationen bei dieser Wette lauten:

2 - 3 - 6 2 - 6 - 3 3 - 2 - 6
3 - 6 - 2 6 - 2 - 3 6 - 3 - 2

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (= Wetten x Grundeinsatz)
3	6	3 €
4	24	12 €
5	60	30 €
6	120	60 €
7	210	105 €
8	336	168 €
9	504	252 €

GERMAN TOTE
Faszination Pferdesport

Ihre Wette:
Rennort _____
Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn _____
Rennen _____

Wettart
Sieg Platz 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Sieg/Platz Pferde-Nr. _____

Zweier PZW I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Dreier Vierer II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

DD V5 III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Einsatz in Euro IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

V 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

K 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Pferdewetten weltweit

Beispiel 3:
Ein Stellpferd auf einem Platz fest gewettet

Gewettet wurde im 3. Rennen das Pferd Nr. 5 als Stellpferd auf Platz 1. Die Pferde Nr. 1, 3, 6 und 7 als kombinierte Pferde im Rang 2 und 3. Bei einem Grundeinsatz von 0,50 Euro kostet diese Wette 6,- Euro (12 Wetten).

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (= Wetten x Grundeinsatz)
2	2	1 €
3	6	3 €
4	12	6 €
5	20	10 €
6	30	15 €
7	42	21 €
8	56	28 €
9	72	36 €

GERMAN TOTE
Faszination Pferdesport

Ihre Wette:
Rennort _____
Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn _____
Rennen _____

Wettart
Sieg Platz 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Sieg/Platz Pferde-Nr. _____

Zweier PZW I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Dreier Vierer II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

DD V5 III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Einsatz in Euro IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

V 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

K 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Pferdewetten weltweit

Beispiel 4:
Ein Stellpferd auf drei Plätzen fest gewettet

Gewettet wurde im 3. Rennen das Pferd Nr. 1 als Stellpferd auf den Plätzen 1, 2 und 3. Die Pferde Nr. 3, 5 und 6 als kombinierte Pferde. Bei einem Grundeinsatz von 0,50 Euro kostet diese Wette 9,- Euro (18 Wetten).

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (= Wetten x Grundeinsatz)
2	6	3 €
3	18	9 €
4	36	18 €
5	60	30 €
6	90	45 €
7	126	63 €
8	168	84 €
9	216	108 €



DREIER



4 Pferde tippen

Vierer-Wette

Prinzip:

Es gilt auf die Pferde zu tippen, die als Erstes, Zweites, Drittes und Viertes die Ziellinie überqueren, und zwar in der richtigen Reihenfolge.

Beispiel:



Wettart

Sieg Platz

Sieg/Platz

Zweier PZW

Dreier Vierer

DD VS

Einsatz in Euro

0,2 0,5 1 2 3

5 10 20 50 100

200 500

Ihre Wette:

Rennort _____

Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld Andere

Rennen _____

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Pferde-Nr. _____

I	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
II	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
III	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
IV	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
V	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
K	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A

Alle

Pferdewetten weltweit direkt in den Totalisator: GERMANTOTE.DE

Gewettet wurde im 4. Rennen - mit 0,50 Euro Einsatz -

das Pferd Nr. 4 auf Platz 1, das Pferd Nr. 9 auf Platz 2,

das Pferd Nr. 8 auf Platz 3 und das Pferd Nr. 5 auf Platz 4.

Sie haben **0,50 €** zu zahlen.

Im Falle eines Nichtstarters greift zunächst die Ersatzquotenregelung, d.h. wenn die anderen gewetteten Pferde gemäß der Wette richtig einlaufen, gewinnen Sie die sogenannte Ersatzquote. Bei zwei oder mehr gewetteten Nichtstartern wird der Einsatz zurückerstattet.

Mindesteinsatz Vierer-Wette: **0,50 €**

Wird kein Einsatz angestrichen, dann wird immer der Mindesteinsatz gespielt.

GERMAN TOTE
Faszination Pferdewetten

Ihre Wette:
 Rennort _____
 Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn _____
 Rennen _____

Wettart
 Sieg Platz 1 2 3 4 5 6 7 8
 Siegf/ Platz
 Zweier PZW I 1 2 3 4 5 6 7 8
 Dreier Vierer II 1 2 3 4 5 6 7 8
 DD VS III 1 2 3 4 5 6 7 8
 Einsatz in Euro IV 1 2 3 4 5 6 7 8
 V 1 2 3 4 5 6 7 8
 K 1 2 3 4 5 6 7 8

Pferdewetten weltweit

Beispiel 2:
 Vierer-Vollkombination

Gewettet wurden im 2. Rennen die Pferde 2, 4, 5 und 6 als Vierer-Vollkombi-Wette. Bei einem Grundeinsatz von 0,50 Euro kostet die Wette 12,- Euro (24 Wetten).

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (= Wetten x Grundeinsatz)
4	24	12 €
5	120	60 €
6	360	180 €
7	840	420 €
8	1680	840 €
9	3024	1512 €

GERMAN TOTE
Faszination Pferdewetten

Ihre Wette:
 Rennort _____
 Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn _____
 Rennen _____

Wettart
 Sieg Platz 1 2 3 4 5 6 7 8
 Siegf/ Platz
 Zweier PZW I 1 2 3 4 5 6 7 8
 Dreier Vierer II 1 2 3 4 5 6 7 8
 DD VS III 1 2 3 4 5 6 7 8
 Einsatz in Euro IV 1 2 3 4 5 6 7 8
 V 1 2 3 4 5 6 7 8
 K 1 2 3 4 5 6 7 8

Pferdewetten weltweit

Beispiel 3:
 Zwei Stellpferde auf den Plätzen eins und zwei fest gewettet

Gewettet wurde das Pferd Nr. 7 als Stellpferd auf Platz 1 und Pferd Nr. 4 als Stellpferd auf Platz zwei. Die Pferde Nr. 3, 5 und 6 als kombinierte Pferde. Bei einem Grundeinsatz von 0,50 Euro kostet diese Wette 3,- Euro (6 Wetten).

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (= Wetten x Grundeinsatz)
2	2	1 €
3	6	3 €
4	12	6 €
5	20	10 €
6	30	15 €
7	42	21 €
8	56	28 €
9	72	36 €

GERMAN TOTE
Faszination Pferdewetten

Ihre Wette:
 Rennort _____
 Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn _____
 Rennen _____

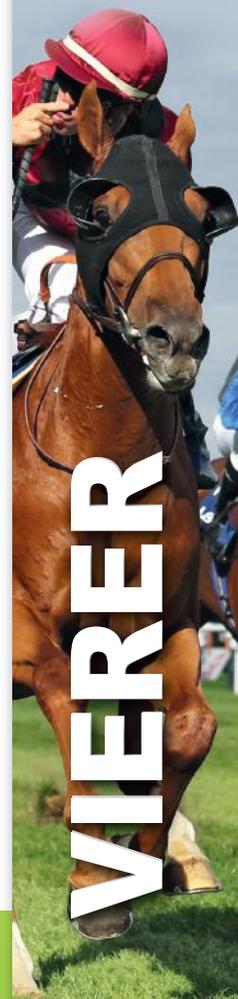
Wettart
 Sieg Platz 1 2 3 4 5 6 7 8
 Siegf/ Platz
 Zweier PZW I 1 2 3 4 5 6 7 8
 Dreier Vierer II 1 2 3 4 5 6 7 8
 DD VS III 1 2 3 4 5 6 7 8
 Einsatz in Euro IV 1 2 3 4 5 6 7 8
 V 1 2 3 4 5 6 7 8
 K 1 2 3 4 5 6 7 8

Pferdewetten weltweit

Beispiel 4:
 Ein Stellpferd auf den Plätzen eins, zwei, drei und vier fest gewettet

Gewettet wurde das Pferd Nr. 1 als Stellpferd auf den Plätzen eins, zwei, drei und vier. Die Pferde Nr. 2, 5, 6 und 7 als kombinierte Pferde. Bei einem Grundeinsatz von 0,50 Euro kostet diese Wette 48,- Euro (96 Wetten).

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (= Wetten x Grundeinsatz)
3	24	12 €
4	96	48 €
5	240	120 €
6	480	240 €
7	840	420 €
8	1344	672 €
9	2016	1008 €



VIERER



Platz-Zwilling

Prinzip:

Es gilt in beliebiger Reihenfolge auf zwei der drei Pferde zu setzen, die auf den ersten drei Plätzen einkommen. Voraussetzung für die Durchführung dieser Wette ist, dass mindestens acht Starter im Rennprogramm angegeben waren. Wie bei der Platzwette werden drei Quoten errechnet.

Die Platz-Zwilling-Wette muss in zwei Zeilen geschrieben werden, da es sich um eine Einlaufwette handelt.

Beispiel:



Wettart

Sieg Platz

Sieg/Platz

Zweier PZW

Dreier Vierer

DD V5

Einsatz in Euro

0,2 0,5 1 2 3

5 10 20 50 100

200 500

Ihre Wette:

Rennort _____

Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld Andere

Rennen _____

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Pferde-Nr. _____

I	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
II	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
III	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
IV	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
V	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
K	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A

Alle ★

Pferdewetten weltweit direkt in den Totalistor: GERMANTOTE.DE

Gewettet wurden im 4. Rennen - mit 1,- Euro Einsatz - die Pferde 3 und 6 als Platz-Zwilling.

Sie haben **1,- €** zu zahlen.

Mindesteinsatz Platz-Zwilling-Wette: **1,- €**

Wird kein Einsatz angestrichen, dann wird immer der Mindesteinsatz gespielt.

GERMAN TOTE
Faszination Pferdesport

Ihre Wette:
Rennort _____
Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn
Rennen _____

Wettart
Sieg Platz
Sieg/
Platz
Zweier PZW
Dreier Vierer
DD VS

Einsatz in Euro
0,2 0,5 1 2 3 5 10 20 50 100 200 500

Pferde-Nr. _____
I 1 2 3 4 5 6 7 8
II 1 2 3 4 5 6 7 8
III 1 2 3 4 5 6 7 8
IV 1 2 3 4 5 6 7 8
V 1 2 3 4 5 6 7 8
K 1 2 3 4 5 6 7 8

Pferdewetten weltweit

Beispiel 2:
Vollkombination

Gewettet wurde im 5. Rennen eine Platz-Zwilling-Vollkombi-Wette mit den Pferden 1, 2, 3, 5 und 7. Bei einem Grundeinsatz von 1,- Euro kostet diese Wette 10,- Euro (10 Wetten).

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (= Wetten x Grundeinsatz)
3	3	3 €
4	6	6 €
5	10	10 €
6	15	15 €
7	21	21 €
8	28	28 €
9	36	36 €

GERMAN TOTE
Faszination Pferdesport

Ihre Wette:
Rennort _____
Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn
Rennen _____

Wettart
Sieg Platz
Sieg/
Platz
Zweier PZW
Dreier Vierer
DD VS

Einsatz in Euro
0,2 0,5 1 2 3 5 10 20 50 100 200 500

Pferde-Nr. _____
I 1 2 3 4 5 6 7 8
II 1 2 3 4 5 6 7 8
III 1 2 3 4 5 6 7 8
IV 1 2 3 4 5 6 7 8
V 1 2 3 4 5 6 7 8
K 1 2 3 4 5 6 7 8

Pferdewetten weltweit

Beispiel 3:
Ein Stellpferd fest gewettet

Gewettet wurde im 5. Rennen das Pferd Nr. 4 als Stellpferd*. Die Pferde 1, 3, 6 und 7 als weitere Pferde in Rang 2. Bei einem Grundeinsatz von 1,- Euro kostet diese Wette 4,- Euro (4 Wetten).

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (= Wetten x Grundeinsatz)
2	2	2 €
3	3	3 €
4	4	4 €
5	5	5 €
6	6	6 €
7	7	7 €
8	8	8 €
9	9	9 €

*Achten Sie bei Kombinationen auf die Anzahl der gespielten Wetten. Wenn Sie ein Stellpferd in eine Zeile schreiben, muss dieses unter den ersten drei Pferden einlaufen.



DAILY-DOUBLE (DD)



Daily-Double (DD)*

Prinzip:

Sie müssen in zwei vorbestimmten Rennen die Sieger benennen.

*Die DD-Wette ist eine Wette der Trabrennvereine, sie wird jedoch nicht auf jeder deutschen Trabrennbahn angeboten. Bitte entnehmen Sie die jeweils angebotenen Wettarten dem jeweiligen Rennprogramm.

Beispiel:



Ihre Wette:

Rennort _____

Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld Andere

Rennen _____

Wettart

Sieg Platz 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Sieg/Platz Pferde-Nr. _____ Alle

Zweier PZW I 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 A

Dreier Vierer II 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 A

DD V5 III 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 A

Einsatz in Euro IV 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 A

0,2 0,5 2 3 V 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 A

5 10 20 50 100 K 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 A

200 500

Pferdewetten weltweit direkt in den Totalisator: GERMANTOTE.DE

Gewettet wurden im 4. Rennen (Start der Daily-Double) - mit 1,- Euro Einsatz - Pferd 3 als Sieger im 4. Rennen und Pferd 6 als Sieger im 5. Rennen

Sie haben **1,- €** zu zahlen.

Mindesteinsatz Daily-Double-Wette: **1,- €**

Wird kein Einsatz angestrichen, dann wird immer der Mindesteinsatz gespielt.

GERMAN TOTE
Rasieren Pferdewetten

Ihre Wette:
Rennort _____
Wenn Sie auf einer anderen Rennstrecke wetten
Rennen _____

Wettart
Sieg Platz 1 2 3 4 5 6 7 8
Sieg/Platz Pferde-Nr. _____
Zweier PZW I 1 2 3 4 5 6 7 8
Dreier Vierer II 1 2 3 4 5 6 7 8
DD VS III 1 2 3 4 5 6 7 8
Einsatz in Euro IV 1 2 3 4 5 6 7 8
0,2 0,5 1 2 3 V 1 2 3 4 5 6 7 8
5 10 20 50 100 K 1 2 3 4 5 6 7 8
200 500 **Pferdewetten weltweit**

Beispiel 2:
1 Sieger im ersten Daily-Double-Rennen, mehrere Sieger im 2. Daily-Double-Rennen

Gewettet wurden im 4. Rennen (Start der Daily-Double) - mit 1,- Euro Einsatz - Pferd 3 als Sieger im 4. Rennen und Pferd 2, 3, 4 oder 5 als Sieger im 5. Rennen.

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile II)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (= Wetten x Grundeinsatz)
2	2	2€
3	3	3€
4	4	4€
5	5	5€
6	6	6€
7	7	7€
8	8	8€

GERMAN TOTE
Rasieren Pferdewetten

Ihre Wette:
Rennort _____
Wenn Sie auf einer anderen Rennstrecke wetten
Rennen _____

Wettart
Sieg Platz 1 2 3 4 5 6 7 8
Sieg/Platz Pferde-Nr. _____
Zweier PZW I 1 2 3 4 5 6 7 8
Dreier Vierer II 1 2 3 4 5 6 7 8
DD VS III 1 2 3 4 5 6 7 8
Einsatz in Euro IV 1 2 3 4 5 6 7 8
0,2 0,5 1 2 3 V 1 2 3 4 5 6 7 8
5 10 20 50 100 K 1 2 3 4 5 6 7 8
200 500 **Pferdewetten weltweit**

Beispiel 3:
2 Sieger im ersten Daily-Double-Rennen, 1 oder mehr Sieger im 2. Daily-Double-Rennen

Gewettet wurden im 4. Rennen (Start der Daily-Double) - mit 1,- Euro Einsatz - Pferd 3 und 4 als Sieger im 4. Rennen und Pferd 2, 3, 4 oder 5 als Sieger im 5. Rennen.

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile II)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (= Wetten x Grundeinsatz)
1	2	2€
2	4	4€
3	6	6€
4	8	8€
5	10	10€
6	12	12€
7	14	14€
8	16	16€

GERMAN TOTE
Rasieren Pferdewetten

Ihre Wette:
Rennort _____
Wenn Sie auf einer anderen Rennstrecke wetten
Rennen _____

Wettart
Sieg Platz 1 2 3 4 5 6 7 8
Sieg/Platz Pferde-Nr. _____
Zweier PZW I 1 2 3 4 5 6 7 8
Dreier Vierer II 1 2 3 4 5 6 7 8
DD VS III 1 2 3 4 5 6 7 8
Einsatz in Euro IV 1 2 3 4 5 6 7 8
0,2 0,5 1 2 3 V 1 2 3 4 5 6 7 8
5 10 20 50 100 K 1 2 3 4 5 6 7 8
200 500 **Pferdewetten weltweit**

Beispiel 4:
3 Sieger im ersten Daily-Double-Rennen, 1 oder mehr Sieger im 2. Daily-Double-Rennen

Gewettet wurden im 4. Rennen (Start der Daily-Double) - mit 1,- Euro Einsatz - Pferd 2, 3 und 4 als Sieger im 4. Rennen und Pferd 2, 3, 4 oder 5 als Sieger im 5. Rennen.

Anzahl der kombinierten Pferde (Zeile II)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (= Wetten x Grundeinsatz)
1	3	3€
2	6	6€
3	9	9€
4	12	12€
5	15	15€
6	18	18€
7	21	21€
8	24	24€



DAILY-DOUBLE (DD)



V5*

Prinzip:

Die V5 ist eine Sieg-Kombinationswette, sie müssen in fünf vorbestimmten Rennen die Sieger benennen.

Beispiel:

*Die V5-Wette ist eine Wette der Trabrennvereine, sie wird jedoch nicht auf jeder deutschen Trabrennbahn angeboten. Bitte entnehmen Sie die jeweils angebotenen Wettarten dem jeweiligen Rennprogramm.



Wettart

Sieg Platz

Sieg/
Platz

Zweier PZW

Dreier Vierer

DD V5

Einsatz in Euro

0,5 1 2 3

5 10 20 50 100

200 500

Ihre Wette:

Rennort _____

Wenn Sie auf einer anderen Rennbahn spielen möchten, markieren Sie dieses Feld Andere

Rennen _____

Pferde-Nr. _____

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20					
I	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
II	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
III	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
IV	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
V	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A
K	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	A

Alle ★

Pferdewetten weltweit direkt in den Totalisator: GERMANTOTE.DE

Gewettet wurden im 4. Rennen (Start der V5) - mit 0,20 Euro Einsatz - Pferd 3 als Sieger im 4. Rennen und Pferd 6 als Sieger im 5. Rennen, Pferd 3 als Sieger im 6. Rennen, Pferd 1 als Sieger im 7. Rennen und Pferd 4 als Sieger im 8. Rennen

Sie haben **0,20 €** zu zahlen.

Mindesteinsatz V5-Wette: **0,20 €**

Wird kein Einsatz angestrichen, dann wird immer der Mindesteinsatz gespielt.

V5

Gewonnen haben Sie, wenn alle fünf der von Ihnen vorhergesagten Pferde auch tatsächlich als Sieger aus den Rennen hervorgehen. Aufgrund des geringen Einsatzes lohnt es sich in jedem Rennen mehrere Pferde anzukreuzen und somit die Chancen zu erhöhen. Bitte beachten Sie, dass jede Kombination von 5 Pferden eine eigene Wette darstellt.

Die Anzahl der Kombinationen errechnen Sie durch die Multiplikation der Anzahl der markierten Pferde pro V5-Rennen miteinander.

Beispiel 2:

Die V5-Wette ist im Rennprogramm in den Rennen 2 bis 6 ausgeschrieben.

Sie wetten 3 Sieger im zweiten Rennen
2 Sieger im dritten Rennen
3 Sieger im vierten Rennen
2 Sieger im fünften Rennen
2 Sieger im sechsten Rennen

$3 \times 2 \times 3 \times 2 \times 2 = 72$ Kombinationen á 20 Cent = 14,40 €

Beispiel 3:

Die V5-Wette ist im Rennprogramm in den Rennen 2 bis 6 ausgeschrieben.

Sie wetten 5 Sieger im zweiten Rennen
2 Sieger im dritten Rennen
1 Sieger im vierten Rennen
5 Sieger im fünften Rennen
3 Sieger im sechsten Rennen

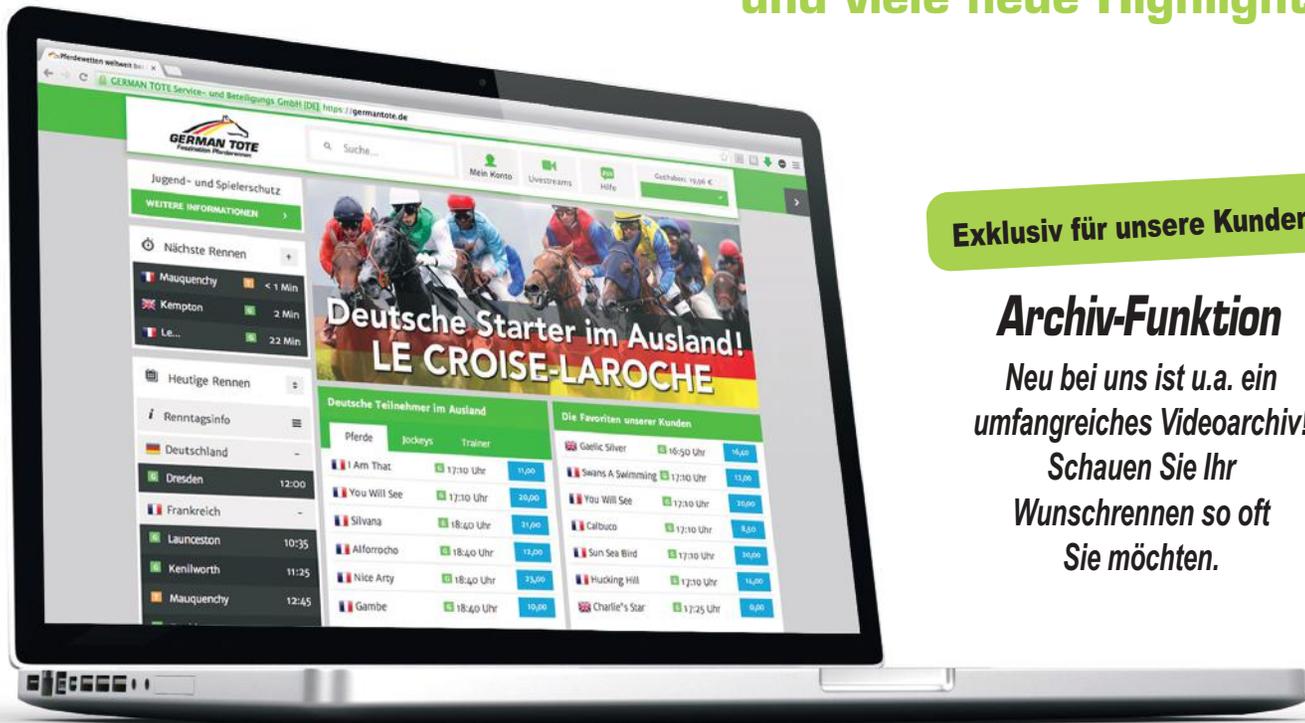
$5 \times 2 \times 1 \times 5 \times 3 = 150$ Kombinationen á 20 Cent = 30,00 €



V5

24 STUNDEN FÜR SIE IM EINSATZ! Jetzt mit neuer Homepage!

Totalisatorwetten weltweit, täglich Millionengewinne
und viele neue Highlights!



Exklusiv für unsere Kunden!

Archiv-Funktion

Neu bei uns ist u.a. ein
umfangreiches Videoarchiv!

Schauen Sie Ihr
Wunschrennen so oft
Sie möchten.

IHRE WETTSEITE IM INTERNET

GERMANTOTE.DE

IHRE WETTSEITE IM INTERNET

WWW.GERMANTOTE.DE

Galopp und Trab weltweit!

- Deutschland ▪ Frankreich ▪ England ▪ Irland ▪ Südafrika
- Schweden ▪ Österreich ▪ Australien ▪ Argentinien ▪ Belgien ▪ Chile ▪ Dubai ▪ Kanada
- Mauritius ▪ Niederlande ▪ Schweiz ▪ Singapur ▪ Spanien ▪ Uruguay und den USA

Alle Rennen mit Live-Bildern !

Jeden Tag Top-Aktionen!

*Wir erhöhen Ihren Gewinn auf deutsche Galopp- und
Trabrennen um bis zu 10 % (Infos auf der Website)*

Bei uns gewinnen Sie mehr !

Die GT-BetApp

*für iPhone, iPad und für Android!
(Infos auf der Website)*

Wetten wo und wann Sie wollen !

Umfangreiche News

*Mit German Tote sind Sie
immer bestens informiert!*





Galopp-Lexikon

Wissenswertes von A-Z

Aufgalopp: Ruhiger Galopp auf dem Weg zum Start. Lockert die Muskeln und gibt den Zuschauern die Gelegenheit, einen letzten Eindruck zu gewinnen. Sollte man nicht auslassen, oft aussagekräftig. Hier entscheidet die Rennleitung, ob ein Pferd artgerecht galoppiert und demnach starten darf.

Bodenangabe: Vor jedem Renntag wird der Boden einer Rennbahn mit einem sogenannten Penetrometer gemessen. Die ermittelten Werte bilden die Grundlage der offiziellen Bodenangabe. Umso weiter (cm) der Eisendorn in den Boden eindringt, desto weicher der Boden. 0,0 bis 1,4 cm = hart, 1,5 bis 2,9 cm = fest, 3,0 bis 4,4 cm = gut, 4,5 bis 5,9 cm = weich, 6,0 bis 7,4 cm = schwer, 7,5 und mehr = tief.

Farbe (Rennfarbe): Jeder Rennpferdebesitzer hat seine eigene Rennfarbe. Die Rennfarben bestimmen die Besitzer selbst, allerdings nach Vorschriften des Verbandes.

Fehlstart: Wird der Start durch einen Zwischenfall beeinträchtigt, kann der Starter die Jockeys zu-

rückbeordern. Hierzu bedient er sich einer Sirene, einer am Geläuf aufgestellten Blinkleuchte und der Flagge des Rückrufers - der auf dem Geläuf postiert ist.

Flachrennen: Flachrennen werden in Deutschland von 1000 m (Fliegerrennen) bis 3400 m (Steherrennen) gelaufen. Was bei den Leichtathleten Sprinter, Mittelstreckler oder Langläufer sind, heißt bei den Galopprennern Flieger, Meiler und Steher.

Formen: Als „Form“ wird im Galopprennsport nicht nur die Tagesverfassung bezeichnet. Auch die vorherigen Leistungen werden so genannt.

Führung: Einer der wichtigsten Orte einer Rennbahn. Man erlebt alles hautnah: das Satteln der Pferde, die Jockeys, Trainer und Besitzer. Die Pferde werden dem Publikum im Schritt vorgeführt. Man kann alles beobachten: Schwitzt „mein“ Pferd? Glänzt das Haar? Sind die Ohren gespitzt? Zuhören macht Spaß, aber die eigene Meinung sollte man auch beim Wetten

immer behalten.

GAG: Das Generalausgleichsgewicht ist der Maßstab für die Jahresleistung eines Pferdes. Dieses theoretisch zu tragende Gewicht wird am Ende eines Rennjahres von den Handicappern (Ausgleichern) errechnet. Ziel der Errechnung ist, durch unterschiedliche Gewichte allen Pferden in einem Rennen theoretisch gleiche Chancen zu geben. Der Handicapper (Ausgleicher) ist für den Dachverband des Galopprennsports, das Direktorium für Vollbluzucht und Rennen e.V., tätig. Er bestimmt die Generalausgleichsgewichte (GAG) der einzelnen Pferde, so dass alle Pferde in einem Handicap Rennen theoretisch gleichzeitig über die Ziellinie kommen. Jockeys wiegen in einem Handicap Rennen zwischen 48 und 62 Kilo. Sollte das Gewicht des Jockeys geringer sein, als das zu tragende Gewicht, wird dieses durch Bleiplatten im Sattel entsprechend angepasst. Dies ist auch der Grund, warum Jockeys zurückgewogen werden. Damit wird kontrolliert, dass der Reiter unterwegs kein Blei verloren hat.

Hindernisrennen: Hindernisrennen sind Galopprennen, die als Jagdrennen oder als Hürdenrennen gelaufen werden.

Hürdenrennen: Hürdenrennen sind Galopprennen über Reishürden, die in der Regel auf der Flachbahn aufgestellt werden.

Jagdrennen: Jagdrennen sind Galopprennen über feste Hindernisse wie Gräben, Wälle oder Mauern. Sie werden auch als Steeplechases bezeichnet.

Jockey: Bezeichnung für einen Berufsrennreiter, der mindestens 50 Siege errungen hat.

Kapuze: Wird Pferden übergestreift, die „sehenden Auges“ ungern in die Startbox gehen. Wenn die Boxen aufgehen, reißen die Jockeys die Kapuzen blitzschnell herunter.

Linkskurs: Auf den meisten deutschen Galopprennbahnen geht es rechtsherum. Ausnahmen: Baden-Baden, Frankfurt, Hannover, München-Riem.

Lucky Loser: Für alle Wetter, die einmal kein Glück hatten, steht auf nahezu jeder deutschen Rennbahn eine sogenannte „Lucky Loser-Box“, in der man die

Wettnieten, versehen mit Name und Adresse, hineinwerfen kann. Anschließend findet eine Live-Verlosung statt, bei der man mit etwas Glück tolle Preise gewinnen kann.

Pedigree: Stammbaum eines Vollblutpferdes. Die Abstammung kann lückenlos bis auf die Stammväter und -mütter verfolgt werden.

Rennleitung: Dreiköpfiges Gremium - das Schiedsrichterteam auf den Galopprennbahnen. Überprüft die korrekte Abwicklung, kann Strafen verhängen - auch Disqualifikationen. Die Rennleitung beobachtet zunächst vom Richterturm am Geläuf, überprüft dann mit Hilfe des Rennfilms. Der Richterspruch wird vom Zielrichter festgelegt und enthält die Reihenfolge der Pferde im Ziel sowie die Abstände. Nach dem endgültigen Richterspruch werden die Quoten errechnet.

Rennordnung: Das Regelwerk des Pferderennens.

Rennpreise: Rennpreise werden an die Besitzer ausgezahlt. Ehrenpreise bekommen Besitzer, Trainer und Jockey.

Scheuklappen: Scheuklappen sorgen dafür, dass ein Pferd nur

nach vorn blickt. Bei ängstlichen oder unsicheren Pferden ist dies eine Hilfe. Auch bei Pferden, die sich leicht ablenken lassen.

Startmaschine: Alle Pferde starten das Rennen aus einer Startmaschine. Wenn alle Pferde eingerückt sind, gibt der Starter das Rennen frei und die Klappen der Boxen öffnen sich alle gleichzeitig.

Totes Rennen: Wenn zwei (oder mehr) Pferde exakt auf gleicher Höhe durchs Ziel galoppieren, dann teilen sich diese Pferde den Sieg oder Platz. Die Wetten werden an die Wetter beider Pferde mit geteilter Quote ausgezahlt.

Trainer: Die meisten Pferde werden von hauptberuflichen Trainern auf ihre Rennen vorbereitet.

Zielfoto: Hilfsmittel für den Zielrichter. Ein vergrößerter Abzug wird auf den Zuschauerplätzen ausgehängt.

Überprüfung: Es kommt recht oft vor, dass die Rennleitung unmittelbar nach dem Rennen per Lautsprecher und Sirene eine „Überprüfung“ ankündigt. Das ist noch kein Protest. Eben nur eine Überprüfung, ob es zu einem Protest kommt.





Trab-Lexikon

Wissenswertes von A-Z

Amateur: Ein Fahrer bzw. eine Fahrerin, der/die nach erfolgreicher Prüfung an speziellen (Amateur-) Rennen teilnehmen darf.

Amateurfahren: Rennen, in denen nur Amateure zugelassen sind.

Amazone: Amateurfahrerin.

Am Turm: Ein Pferd, das disqualifiziert wurde, „hängt am Turm“.

Autostart: Hierbei starten die Pferde hinter einem Auto mit ausgeklappten Flügeln. Die Pferde reihen sich gemäß ihrer Startnummern nebeneinander ein und das Auto beschleunigt langsam bis zur Startmarke. Dann fährt es weg und das eigentliche Rennen beginnt. Es handelt sich also um einen „fliegenden“ Start.

Bänderstart: Beim Bänderstart handelt es sich um einen „stehenden“ Start. Bänder im ursprünglichen Sinn werden jedoch nicht mehr verwendet. Bei Ren-

nen mit Bänderstart können Pferde mit unterschiedlichen Gewinnsummen gegeneinander laufen. Pferde mit höheren Gewinnsummen werden meistens mit einer Zulage von 25m belegt, müssen also 25m weiter hinten starten und diese Zulage erst einmal gegenüber den weiter vorne startenden Pferden aufholen.

Disqualifikation: Ein Pferd wird disqualifiziert, wenn es entweder galoppiert (Disqualifikation rot) oder keinen reinen Trab im Rennen geht, also eine »unreine« Gangart angeschlagen hat (Disqualifikation blau). Diese Entscheidungen werden von der Rennleitung getroffen und verkündet, wobei diese über einen kleinen Ermessensspielraum verfügt.

Dreischlag: Eine Gangart, die zu einer Disqualifikation blau durch die Rennleitung führt. Bei einem Dreischlag trabt das Pferd mit den Vorder- und galoppiert mit den Hinterbeinen.

Fehler: Damit bezeichnet man eine Galoppade eines Pferdes während des Rennens. Wenn der Fahrer es schafft, das Pferd innerhalb des vorgegebenen Rahmens wieder in die Gangart Trab zu bringen, darf er weiter am Rennen teilnehmen, ansonsten wird er von der Rennleitung disqualifiziert (rot).

Fehlstart: Der Hauptstarter entscheidet auf Fehlstart, wenn nicht alle Pferde das Rennen gemäß den Regeln aufnehmen; z.B. sich nicht an ihrem jeweiligen Startplatz hinter dem Auto eingereiht haben.

Geschwindigkeit: Trabrennpferde erzielen im Rennen Spitzengeschwindigkeiten von über 50km/h.

„Grün aus“: Wenn dieses Kommando ertönt dauert es noch eine Minute bis zum Start des Rennens.

Heat: Der Heat dient zum Aufwärmen der Muskulatur eines

Pferdes vor dem Rennen. Dabei wird (meisten ca. 1 bis 1,5 Stunden vor dem eigentlichen Rennen) das Pferd z.B. eine Gerade im Renntempo gefahren. Für Besucher auf einer Rennbahn empfiehlt es sich immer, sich anhand des Heats der einzelnen Pferde einen Eindruck von diesen zu verschaffen.

In der Luft: So bezeichnet man es, wenn ein Trabrennpferd während des Rennens anfängt zu galoppieren.

Kilometerzeit: In allen Rennen werden die Zeiten gestoppt. Diese ergeben einen Einblick in die erzielten Leistungen. Um die Zeiten miteinander vergleichen zu können, werden diese immer als Durchschnitt pro Rennkilometer angegeben. 16,0 bedeutet zum Beispiel, dass dieses Pferd 1 Minute und 16,0 Sekunden pro Kilometer gebraucht hat. Falls es diese Zeit in einem Rennen über 2000m erzielt hat war es also vom Start bis ins Ziel 2 Minuten und 32 Sekunden unterwegs.

Parade: Bei der Parade fahren die Pferde vor dem Rennen am Publikum vorbei. Dieses kann sich dann einen letzten Eindruck von den Pferden verschaffen.

Zwischen Parade und dem Start liegen ca. 7 Minuten. Die Renn Teilnehmer sind grundsätzlich verpflichtet an der Parade teilzunehmen.

Protest: Nach dem Rennen besteht für die Rennleitung, aber auch für Teilnehmer am Rennen, die Möglichkeit, innerhalb einer bestimmten Frist Protest einzulegen; z.B. wenn ein Fahrer einen anderen behindert hat. Diese Proteste werden von der Rennleitung sofort entschieden. Im Falle eines Protestes erfolgt der endgültige Richterspruch und die Bekanntgabe der Quoten erst anschließend. Für die Entscheidung eines Protestes werden die aufgezeichneten Bilder herangezogen.

Startwagen: An diesem Auto sind Flügel befestigt, die vor dem Start ausgefahren werden. Hinter diesen Flügeln ordnen sich die Pferde gemäß ihrer jeweiligen Startnummer ein. Der Startwagen wird für alle Rennen mit Autostart benötigt.

Starter (auch **Hauptstarter**) Dieser ist in der Phase des Starts eines Rennens für den ordnungsgemäßen Ablauf zuständig. Bei einem Autostart-

Rennen befindet sich der Starter im Startwagen.

Startplatz

Innerhalb eines Teilnehmerfeldes erhält das Pferd mit den geringsten Siegaussichten (meistens der geringsten bisher erzielten Gewinnsumme) den besten Startplatz mit der Nummer 1. Neben diesem Pferd reihen sich dann die Pferde gemäß der aufsteigenden Reihenfolge ihrer bisher erzielten Gewinnsumme ein. In großen Rennen (z.B. Derby) werden die Startplätze ausgelost.

Sulky

So bezeichnet man den Wagen, auf dem der Fahrer während des Rennens sitzt.

Todesspur

Ein Pferd, das in der zweiten Reihe, also neben dem innen liegenden führenden Pferd, laufen muss, befindet sich in der „Todesspur“.

Trabreiten

Hierbei ziehen die Pferde keinen Sulky hinter sich her, sondern die Reiter(-innen) sitzen im Sattel auf dem Pferd. Ansonsten gelten die gleichen Bedingungen wie bei Rennen mit Sulky.



Viererwette ganz einfach!



**Treffen Sie die 4er-Wette
per Zufallsgenerator!**

Spielen Sie QUICK PICK

**Ab 2,- Euro
Einsatz**

Sie möchten in der Viererwette mitspielen? Es ist Ihnen aber zu mühsam, Ihre Wette selber auszuarbeiten? Auf vielen deutschen Rennbahnen wird im Viererwettrennen ein sogenannter Quick Pick angeboten. Oft sind hier auch Garantieauszahlungen und hohe Jackpots ausgeschrieben. Dann gehen Sie einfach an einen Schalter und fragen nach einem Quick Pick. Nennen Sie den Betrag, den Sie einsetzen wollen - der Computer arbeitet dann die Wette für Sie aus! Grundlage dieses Systems sind die Formen der Pferde, Favoriten werden häufiger, Außenseiter seltener berücksichtigt. Seit der Einführung des Quick Pick sind bereits zahlreiche Viererwetten über dieses System getroffen worden!

** Beispiel:* Sie setzen zwei Euro ein und erhalten vier Einzelwetten für jeweils 0,50 Euro. Sie können Ihren Einsatz in beliebiger Höhe selber bestimmen, der Mindesteinsatz pro Wettschein muss lediglich zwei Euro betragen. Wenn Sie zwanzig Euro einsetzen, erhalten Sie eine Kombinationswette (vierzig Einzelwetten für jeweils 0,50 Euro). Dem Wettschein entnehmen Sie natürlich, welche Viererwette Sie gespielt haben.



Notizen



WWW.GERMANTOTTE.DE



Suchtprävention

Die Pferdewette als Freizeitvergnügen!

Die Galopprennvereine und German Tote möchten, dass ihre Kunden mit Spaß und als Freizeitvergnügen ihre Wetten abschließen können und fördern deshalb das bewusste und verantwortungsvolle Wetten auf den Rennbahnen und in den German Tote Shops.

Wetten ist keine Lösung für persönliche Probleme. Übermäßiges Wetten kann süchtig machen. Unser Faltblatt „Ihr Wegweiser zu verantwortungsvollem Wetten / Glücksspiel“ liegt an vielen Stellen auf der Rennbahn aus. Sie können das Faltblatt an jeder Wettkasse erhalten.

Beratungsstellen, erste Informationen und weiterführende Hinweise sowie einen Selbsttest erhalten Sie bei der:

BZgA-Beratungstelefon zur Glücksspielsucht

0800 - 1 37 27 00

(kostenlos und anonym)

www.spielen-mit-verantwortung.de

www.check-dein-spiel.de



Notizen



WWW.GERMANTOTE.DE

WETTEN, wir sind auch in Ihrer Nähe?

German Tote Wettvermittlung

- 01237 Dresden Wett Arena, Lohmannstraße 27
- 10318 Berlin Albers Wettbörse, Treskowallee 129
- 12107 Berlin Tribünenhaus, Mariendorfer Damm 222
- 15366 Dahwitz-Hoppegarten Memory, Rennbahnallee 1
- 22041 Hamburg Sportcafe Helwege, Hammer Straße 4
- 22081 Hamburg Sport-Cafe, Dehnheide 2-6
- 22089 Hamburg Sport-Bar, Wandsbeker Chaussee 99
- 22111 Hamburg German Tote Hamburg-Horn, Rennbahnstr. 94
- 22767 Hamburg Sport-Bar, Große Bergstraße 175
- 27478 Cuxhaven-Altenwalde Cherry Spielcafe, Hauptstr. 40a
- 30169 Hannover Platinum Casino GmbH, Am Marstall 8
- 30853 Langenhagen German Tote Neue Bult, Theodor-H.-Str. 41
- 40589 Düsseldorf MR Wetten, Henkelstraße 2
- 44143 Dortmund German Tote Dortmund, Rennweg 70
- 44649 Herne Megabet, Hauptstraße 325
- 45659 Recklinghausen Hillerheide Trabrennbahn, An der Rennbahn 35
- 45731 Waltrop Wettannahme Desens, Kastanienstraße 4
- 45883 Gelsenkirchen German Tote Gelsenkirchen, Nienhausenstr. 42
- 46535 Dinslaken Wettannahme TRV Dinslaken, Bärenkampallee 24
- 50737 Köln Rosenbusch, Theklastraße 1
- 51145 Köln AML GmbH, Waldstraße 3
- 53111 Bonn Wetten Göser, Wilhelmstraße 54
- 60311 Frankfurt Fröhlich, Kurt-Schumacher-Straße 33
- 64331 Weiterstadt TopBet, Darmstädter Straße 75
- 66130 Saarbrücken WA auf der Rennbahn, Großblitterdorfer Str. 329
- 66271 Rilchingen Paris Turf Hellmund, Saargemünder Straße 98
- 66333 Lauterbach Paris Turf, Hauptstraße 287
- 66352 Grossrosseln Paris Turf, Bremerhof 68
- 66482 Zweibrücken Pferdewettcenter-Taze, Poststraße 33
- 67454 Haßloch German Tote Haßloch, Rennbahnstraße 158
- 76437 Rastatt Wetten Mayr, Bahnhofstraße 29
- 76473 Iffezheim German Tote Iffezheim, Rennbahnstraße 16
- 76744 Wörth Wettvermittlung Mayr, Bahnhofstraße 44
- 80689 München Wettannahme Zenger, Terofalstraße 8
- 81669 München Wettannahme Zenger, Rosenheimer Straße 79
- 81673 München Wettkontor, Berg-am-Leim-Str. 64
- 84453 Mühldorf Fortuna Wett- und Spielsalon, Egerstraße 1
- 85221 Dachau Glückspilz, Schleissheimer Straße 37
- 93052 Regensburg Sportoase Regensburg, Universitätsstr. 100a
- 94315 Straubing Wettannahme TRV Straubing, Ejadonstr. 45

100% Rennsport!

Pferdewetten weltweit direkt in den Totalisator!

*Online, mobil
und in allen unseren
Wettannahmestellen!*



GERMAN TOTE
Faszination Pferderennen

German Tote Service- und Beteiligungs GmbH
Marktstraße 23 · 31535 Neustadt a. Rbge.
Tel.: +49 (0)5032 901 40-0
info@germantote.de · www.germantote.de